

13er Wette



Voll- und
VEW-Systeme

TOTO

VON  **LOTTO**

TOTO 13ER-WETTE	2
13ER-WETTE NORMALTIPP	4
Der Spielschein	5
Die Gewinnauswertung	7
13ER-WETTE SYSTEMSPIEL	9
Vollsysteme	10
Der System-Spielschein	11
Die Gewinnauswertung	14
Die Einsatz- und Gewinn Tabelle	16
VEW-Systeme	20
Die Gewinn tabellen VEW-Systeme	24
DIE ERSATZWERTUNG	46
SPIELSUCHTPRÄVENTION	47
IMPRESSUM	48
VEW-AUSWERTUNGSSCHABLONEN	49

Die TOTO 13er-Wette (Ergebniswette)

Die TOTO 13er-Wette ist mit der TOTO Auswahlwette 6 aus 45 der Klassiker unter den Sportwetten. Seit 1949 wird TOTO von LOTTO Hessen angeboten und erfreut sich nach wie vor großer Beliebtheit.

Die Spielregeln

Bei der 13er-Wette wird jede Woche auf die Ergebnisse von 13 Fußballspielen getippt. Sie wird deswegen auch „Ergebniswette“ genannt.

Für jede Spielpaarung sind drei Ergebnisse möglich:

- 1 = erstgenannter Verein (Heimsieg)
- 0 = unentschiedenes Ergebnis
- 2 = zweitgenannter Verein (Gastsieg)

Es zählt immer das Ergebnis nach der regulären Spielzeit, also in der Regel nach 90 Minuten. Tore, die in der Verlängerung oder beim Elfmeterschießen fallen, zählen für die TOTO-Wetten nicht.

Der TOTO Spielplan

Die 13 Spielpaarungen stehen im vorhinein fest und werden für jede Veranstaltung im wöchentlich erscheinenden „glüXmagazin“ und im Internet unter www.lotto-hessen.de veröffentlicht. Das glüXmagazin ist kostenlos in jeder Verkaufsstelle von LOTTO Hessen erhältlich.



Die Kundenkarte

Um TOTO spielen zu können, benötigen Sie die LOTTO-Card, die kostenlose Kundenkarte von LOTTO Hessen. Damit erfüllen wir die gesetzlichen Vorgaben zur Einhaltung des Jugendschutzes und der Suchtprävention und gewährleisten außerdem höchste Sicherheit für unsere Kunden. Die Kundenkarte bietet Ihnen viele Vorteile, wie z.B. die Möglichkeit, Gewinne auf einem angegebenen Konto automatisch gutschreiben zu lassen oder die schriftliche Benachrichtigung bei Sonderauslosungsgewinnen.

Die Gewinnauszahlung

Gewinne bis 8.000 Euro werden innerhalb der gesetzlichen Frist bar in allen Verkaufsstellen von LOTTO Hessen ausgezahlt. Für Gewinne zwischen 750 und 8.000 Euro kann durch die Verkaufsstelle auch eine Überweisung veranlasst werden. Gewinne über 8.000 Euro werden direkt nach Quotenfreigabe auf das angegebene Konto ausgezahlt. Die Gewinnauszahlung erfolgt in der Regel montags ab 15 Uhr.

Gewinnwahrscheinlichkeiten

Informationen zu Gewinnwahrscheinlichkeiten der in dieser Broschüre vorgestellten Systeme finden Sie in jeder Verkaufsstelle von LOTTO Hessen.

Die Spielersperre

Zum Selbstschutz können sich suchtgefährdete Spieler in eine nationale Sperrdatei eintragen lassen. Informationen und Anträge für die Sperre finden Sie in jeder Verkaufsstelle von LOTTO Hessen und unter www.lotto-hessen.de.

13er-Wette

Normaltipp

Der Spielschein

Auf einem Spielschein können bis zu 12 verschiedene Tippfelder gespielt werden. Jedes einzelne Tippfeld enthält die 13 Fußballspiele aus dem aktuellen Spielplan und die Ergebnismöglichkeiten 1, 0 und 2.

In einem Tippfeld müssen Ergebnisse für alle 13 Spiele angekreuzt werden. Es ist nur ein Ergebnis je Fußballspiel erlaubt.

Tippfeld mit 13 Spielen

Je Spiel die Ankreuzmöglichkeit 1, 0 oder 2
Nur ein Ergebnis je Spiel erlaubt!

**Losnummer für GlücksSpirale,
Spiel 77 und Super 6**

Teilnahme JA oder NEIN

Der Spieleinsatz beträgt 0,50 Euro pro Tippfeld zzgl. Bearbeitungsgebühr.



Die Gewinnauswertung

Bei der 13er-Wette dürfen maximal drei Vorhersagen falsch sein. Es müssen also wie in unserem Beispiel mindestens zehn Spiele richtig getippt werden. Bei zehn richtigen Tipps ist die Gewinnklasse 4 erreicht.

Beispiel:

TIP	1	2	3	4	5	6	7
Spiel 01	1						
Spiel 02	0	✓					
Spiel 03	1	✓					
Spiel 04	2	✓					
Spiel 05	0	✓					
Spiel 06	0	✓					
Spiel 07	2	✓					
Spiel 08	1	✓					
Spiel 09	0	✓					
Spiel 10	1	✓					
Spiel 11	2	✓					
Spiel 12	2	✓					
Spiel 13	1	✓					

TOTO 13er Ergebniswette		Spieleinsatz		1.091.596,00 €
Gewinnreihe		0 0 1 2 0 1 1 0 1 2 2 1		
Klasse 1 (13 Richtige)	97 x	8.000,70 €		
Klasse 2 (12 Richtige)	1.803 x	72,60 €		
Klasse 3 (11 Richtige)	15.128 x	8,60 €		
Klasse 4 (10 Richtige)	72.815 x	2,20 €		

Die Gewinnklassen

Der Gewinn ist abhängig vom Gesamteinsatz und von der Anzahl der Gewinner in den einzelnen Gewinnklassen. Die Quoten stehen daher erst montags fest.

Gewinn-klasse	Anzahl Treffer	Anzahl Fehler	theoretische Quote	gerundete theoretische Chance: 1 zu
1	13	0	99.645,19 Euro	1.594.323
2	12	1	3.832,51 Euro	61.320
3	11	2	319,38 Euro	5.110
4	10	3	43,55 Euro	697

Übersicht theoretische Quoten

ALLE FAKTEN AUF EINEN BLICK

Einsatz: 0,50 Euro je Tippfeld
1,25 Euro Super 6-Teilnahme
2,50 Euro Spiel 77-Teilnahme
5,00 Euro GlücksSpirale-Teilnahme

Bearbeitungsgebühren:
0,25 Euro für einen Normal-Spielschein

Annahmeschluss:
In der Regel samstags, 15 Uhr

13er-Wette

Systemspiel
Vollsysteme

Vollsysteme

Beim Systemspiel können mehrere Einzelwetten in einer Systemwette zusammengefasst werden. Es stehen 46 verschiedene Systeme zur Auswahl. Alle in Hessen angebotenen Systeme und Preise finden Sie in dieser Broschüre auf den Seiten 16–19.

Für Systemwetten gibt es besondere Systemscheine, auf denen die Vorhersagen für die 13 Spielpaarungen als Bankzahlen, Zweiwege oder Dreiwege in abgekürzter Schreibweise eingetragen werden können.

Bankzahl: Eine Bankzahl bedeutet, dass Sie bei einer Spielpaarung nur einen möglichen Ausgang des Spieles vorhersagen, also entweder einen Heimsieg (1) oder ein Unentschieden (0) oder einen Gastsieg (2).

Zweiweg: Bei einem Zweiweg decken Sie zwei mögliche Spielgänge ab, z.B. bei einem 1-0-Zweiweg einen Heimsieg (1) und ein Unentschieden (0). Zur Wahl stehen die Varianten 1 und 0, 1 und 2, 0 und 2.

Dreiweg: Bei einem Dreiweg 1-0-2 haben Sie sämtliche drei Alternativen – Heimsieg (1), Unentschieden (0) und Gastsieg (2) – berücksichtigt.

Je mehr Zwei- und Dreiwege ein System enthält, desto mehr Varianten/Spiele hat ein System. Jeder Zweiweg erhöht die Anzahl der Tippreihen auf das Zweifache, jeder Dreiweg verdreifacht die Anzahl der gespielten Tippreihen.

Der Spieleinsatz für eine Systemwette errechnet sich aus der Anzahl der einzelnen Tippreihen (Spiele), multipliziert mit dem Spieleinsatz von 0,50 Euro.

Die Systembezeichnung richtet sich nach der Anzahl der Zwei- und Dreiwege. Beim Vollsystem „3-1“ wurden 3 Zweiwege und 1 Dreiweg ausgewählt.

Der Systemschein

Auf dem 13er-Wette-Systemschein können bis zu 5 voneinander unabhängige Vollsysteme gespielt werden, zusätzlich ein VEW-System (Erläuterungen hierzu ab Seite 21).

Eine Vollsystemwette ist dabei auf dem Systemschein in 2 Hälften unterteilt: In der linken Hälfte tragen Sie Ihre Spielvoraussagen (1-0-2) für den Ausgang der Spielpaarungen 1 bis 13 ein. In der rechten Hälfte kennzeichnen Sie dann für jede Spielpaarung, wenn Sie einen Zweiweg oder einen Dreiweg gespielt haben. Die Kennzeichnung entfällt, wenn Sie für eine Spielpaarung eine Bankzahl gesetzt haben.

Nehmen wir an, Sie hätten den nachfolgend abgebildeten 13er-Wette-Systemschein gespielt:

Tippfeld mit 13 Spielen **Je Spiel die Ankreuzmöglichkeit 1, 0 oder 2**
Mehrere Ergebnisse sind erlaubt!

Tippfeld mit 13 Spielen

SPIELE	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	Bankzahl	Wahrscheinlichkeit
1	X	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	5,0	8 Tippzeiten
2	X	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	6,4	8 Tippzeiten
3	1	X	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	7,8	16 Tippzeiten
4	1	X	X	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	3,3	24 Tippzeiten
5	X	X	X	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	6,5	17 Tippzeiten
6	X	X	X	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	7,1	16 Tippzeiten
7	X	X	X	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1,3	16 Tippzeiten
8	X	X	X	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	9,9	16 Tippzeiten
9	X	1	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	3,4	12 Tippzeiten
10	X	1	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	6,0	11 Tippzeiten
11	X	1	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	5,3	16 Tippzeiten
12	X	1	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	2,5	16 Tippzeiten
13	X	1	X	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	4,4	16 Tippzeiten

LOSNUMMER
 Glückszahl: Spiel 77
6928205
 12.09.16

Aktuelle Spielpaarungen im "glücksmagazin"

ja ja ja
 nein nein nein

Bitte Teilzahlenspieltipps in den LOTTO Verkaufsfeldern beachten! 201566692596

Zwei- und Dreiweg markieren

Der Spielausgang für die ersten 4 Spielpaarungen ist Ihrer Meinung nach leicht vorhersehbar. Sie haben deshalb für die Spiele 1 und 2 jeweils eine 1 für einen Heimsieg, für das Spiel 3 eine 0 für ein Unentschieden sowie für das Spiel 4 eine 2 für einen Gast Sieg gesetzt. Der Ausgang der Spiele 5, 6 und

7 ist dagegen nicht so leicht vorhersehbar. Sie tippen deshalb jeweils einen Zweiweg, d.h. es müssen jeweils 2 Kreuze gesetzt werden. Im Spiel 5 ist dies ein 1-0-Zweiweg, das heißt, das Spiel wird Ihrer Ansicht nach mit einem Sieg der Heimmannschaft oder mit einem Unentschieden enden. Im Spiel 6 halten Sie dagegen ein Unentschieden für ausgeschlossen und tippen deshalb mit einem 1-2-Zweiweg auf einen Sieg der Heimmannschaft oder einen Sieg der Gastmannschaft. Im Spiel 7 setzen Sie einen 0-2-Zweiweg, weil Sie der Ansicht sind, die Heimmannschaft wird nicht gegen den Gast gewinnen. Im Spiel 8 halten Sie den Ausgang des Spieles für völlig offen und entscheiden sich für einen Dreiweg. Den Ausgang der Spiele 9, 10, 11, 12 und 13 halten Sie wieder für leicht vorhersehbar und setzen deshalb jeweils eine Bankzahl.

Was verbirgt sich hinter diesem System-Tippfeld?

Aus den angekreuzten Ergebnissen werden alle mathematisch möglichen Ergebnis-Varianten gebildet. In unserem Beispiel wären das 24 verschiedene Normal-Tippfelder.

Aus der Anzahl der möglichen Varianten ergibt sich der Preis eines Systems.

Das ausgewählte Vollsystem mit 3 Zweiwegen und einem Dreiweg kostet laut Tabelle 12 Euro (siehe Seite 16). $24 \text{ Normal-tipps} \times 0,50 \text{ Euro} = 12 \text{ Euro}$.

Die Bearbeitungsgebühr für einen System-Spielschein beträgt 0,50 Euro.

Der Spieleinsatz für die jeweilige Systemwette kann aus der Spieleinsatz- und Gewinntabelle auf den Seiten 16 bis 19 entnommen werden.



Die Gewinnauswertung

1 Bankfehler

TOTO 13er Ergebnisswette	
Spielerinsatz	1.091.596,00 €
Gewinnreihe	0 0 1 1 0 2 1 1 1 1 2 1 0
Klasse 1 (13 Richtige)	97 x 8.000,70 €
Klasse 2 (12 Richtige)	1.803 x 72,60 €
Klasse 3 (11 Richtige)	15.128 x 8,60 €
Klasse 4 (10 Richtige)	72.815 x 2,20 €

Nehmen wir an, Sie hätten den auf Seite 11 abgebildeten Systemschein ausgefüllt und für die 13 Spielpaarungen hätte sich folgende Gewinntipp-Reihe ergeben:

Spiel 1	Heimsieg	1
Spiel 2	Heimsieg	1
Spiel 3	Unentschieden	0
Spiel 4	Gastsieg	2
Spiel 5	Heimsieg	1
Spiel 6	Heimsieg	1
Spiel 7	Gastsieg	2
Spiel 8	Unentschieden	0
Spiel 9	Heimsieg	1
Spiel 10	Heimsieg	1
Spiel 11	Heimsieg	1
Spiel 12	Heimsieg	1
Spiel 13	Unentschieden	0

Wenn Sie nun diese Gewinntipp-Reihe mit Ihren getippten Spielvoraussagen vergleichen, so stellen Sie fest, dass Ihre 4 Bankzahlen für die Spiele 1 bis 4 auch tatsächlich eingetroffen sind.

Im Spiel 5 hat die Heimmannschaft gewonnen. Das haben Sie mit Ihrem 1-0-Zweiweg abgedeckt. Dasselbe gilt für die Spiele 6 und 7. Das Spiel 8 haben Sie in jedem Fall richtig getippt, da Sie hier einen Dreiweg gesetzt haben.

Die von Ihnen vorhergesagten Heimsiege (1) der Spiele 9, 10, 11 und 12 sind ebenfalls eingetroffen. Lediglich im Spiel 13 stimmt Ihre Voraussage eines Sieges der Gastmannschaft (2) nicht mit dem tatsächlichen Spielausgang, einem Unentschieden (0), überein.

Damit haben Sie also insgesamt 12 der 13 Spielpaarungen richtig vorausgesagt, das heißt, Sie haben einen Gewinn in Klasse 2 erzielt.

Ob Sie darüber hinaus mit Ihrem Systemtipp auch einen oder mehrere Gewinne der Klassen 3 und 4 erzielt haben, können Sie der Spieleinsatz- und Gewinntabelle auf den Seiten 16 bis 19 entnehmen.

Anzahl der Gewinne																						
Systembezeichnung Anzahl der gespielten	Anzahl Spiele	Einsatz (€ 0,50 je Spiel)	0 Fehler				1 ZW-Fehler			1 Bankfehler			2 ZW-Fehler		1 Bank- + 1 ZW- Fehler		2 Bank- fehler		1 Bank- + 2 ZW- Fehler			
			in Klasse				in Klasse			in Klasse			in Klasse		in Klasse		in Klasse					
Zweiwege (ZW)	Dreiwege (DW)					1	2	3	4	2	3	4	2	3	4	3	4	3	4	4		
1	0	2	1,00	1	1	-	-	-	-	2	-	-	1	1	-	-	-	2	-	1	1	-
0	1	3	1,50	1	2	-	-	-	-	1	2	-	-	-	-	-	-	-	-	1	2	-
2	0	4	2,00	1	2	1	-	-	-	2	2	-	1	2	1	4	-	2	2	1	2	4
1	1	6	3,00	1	3	2	-	-	-	2	4	-	1	3	2	-	-	2	4	1	3	-
3	0	8	4,00	1	3	3	1	-	-	2	4	2	1	3	3	4	4	2	4	1	3	4
0	2	9	4,50	1	4	4	-	-	-	1	4	4	-	-	-	-	-	-	-	1	4	-
2	1	12	6,00	1	4	5	2	-	-	2	6	4	1	4	5	4	8	2	6	1	4	4
4	0	16	8,00	1	4	6	4	-	-	2	6	6	1	4	6	4	8	2	6	1	4	4
1	2	18	9,00	1	5	8	4	-	-	2	8	8	1	5	8	-	-	2	8	1	5	-
3	1	24	12,00	1	5	9	7	-	-	2	8	10	1	5	9	4	12	2	8	1	5	4
0	3	27	13,50	1	6	12	8	-	-	-	-	-	1	6	12	-	-	-	-	1	6	-

Auszug aus der Spieleinsatz- und Gewinntabelle (Seite 16/17)

Die ersten beiden Spalten dieser Tabelle beziehen sich dabei auf die Anzahl der gespielten Zwei- und Dreiwege. Dies ist auch die Systembezeichnung, die Sie auf der Quittung wiederfinden.

Bei 13 Richtigen (0 Fehler) hätte diese Systemwette 1 Gewinn in Klasse 1, 5 Gewinne in Klasse 2, 9 Gewinne in Klasse 3 sowie 7 Gewinne in Klasse 4 ergeben.

Da im Beispiel jedoch das als Bankzahl gesetzte Unentschieden (0) in Spiel 13 nicht eingetroffen ist (1 Bankfehler), setzt sich der Gesamtgewinn wie folgt zusammen:

- 1 Gewinn** in Klasse 2
- 5 Gewinne** in Klasse 3
- 9 Gewinne** in Klasse 4

Gewinntabelle Vollsysteme

				Anzahl						
Systembezeichnung Anzahl der gespielten		Anzahl Spiele	Einsatz (€ 0,50 je Spiel)	0 Fehler				1 ZW-Fehler		
Zweiwege (ZW)	Dreiwege (DW)			in Klasse				in Klasse		
				1	2	3	4	2	3	4
1	0	2	1,00	1	1	-	-	2	-	-
0	1	3	1,50	1	2	-	-	-	-	-
2	0	4	2,00	1	2	1	-	2	2	-
1	1	6	3,00	1	3	2	-	2	4	-
3	0	8	4,00	1	3	3	1	2	4	2
0	2	9	4,50	1	4	4	-	-	-	-
2	1	12	6,00	1	4	5	2	2	6	4
4	0	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6
1	2	18	9,00	1	5	8	4	2	8	8
3	1	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10
0	3	27	13,50	1	6	12	8	-	-	-
5	0	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12
2	2	36	18,00	1	6	13	12	2	10	16
4	1	48	24,00	1	6	14	16	2	10	18
1	3	54	27,00	1	7	18	20	2	12	24
6	0	64	32,00	1	6	15	20	2	10	20
3	2	72	36,00	1	7	19	25	2	12	26
0	4	81	40,50	1	8	24	32	-	-	-
5	1	96	48,00	1	7	20	30	2	12	28
2	3	108	54,00	1	8	25	38	2	14	36
7	0	128	64,00	1	7	21	35	2	12	30
4	2	144	72,00	1	8	26	44	2	14	38
1	4	162	81,00	1	9	32	56	2	16	48

der Gewinne

1 Bankfehler			2 ZW-Fehler		1 Bank- + 1 ZW- Fehler		2 Bank- fehler		1 Bank- + 2 ZW- Fehler		2 Bank- + 1 ZW- Fehler		3 ZW- Fehler	3 Bank- fehler
in Klasse			in Klasse		in in Klasse		in Klasse		in Klasse		in Klasse		in Klasse	in in Klasse
2	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4
1	1	-	-	-	2	-	1	1	-	2	-	-	-	1
1	2	-	-	-	-	-	1	2	-	-	-	-	-	1
1	2	1	4	-	2	2	1	2	4	2	-	-	-	1
1	3	2	-	-	2	4	1	3	-	2	-	-	-	1
1	3	3	4	4	2	4	1	3	4	2	8	-	-	1
1	4	4	-	-	-	-	1	4	-	-	-	-	-	1
1	4	5	4	8	2	6	1	4	4	2	-	-	-	1
1	4	6	4	8	2	6	1	4	4	2	8	-	-	1
1	5	8	-	-	2	8	1	5	-	2	-	-	-	1
1	5	9	4	12	2	8	1	5	4	2	8	-	-	1
1	6	12	-	-	-	-	1	6	-	-	-	-	-	1
1	5	10	4	12	2	8	1	5	4	2	8	-	-	1
1	6	13	4	16	2	10	1	6	4	2	-	-	-	1
1	6	14	4	16	2	10	1	6	4	2	8	-	-	1
1	7	18	-	-	2	12	1	7	-	2	-	-	-	1
1	6	15	4	16	2	10	1	6	4	2	8	-	-	1
1	7	19	4	20	2	12	1	7	4	2	8	-	-	1
1	8	24	-	-	-	-	1	8	-	-	-	-	-	1
1	7	20	4	20	2	12	1	7	4	2	8	-	-	1
1	8	25	4	24	2	14	1	8	4	2	-	-	-	1
1	7	21	4	20	2	12	1	7	4	2	8	-	-	1
1	8	26	4	24	2	14	1	8	4	2	8	-	-	1
1	9	32	-	-	2	16	1	9	-	2	-	-	-	1

Gewinntabelle Vollsysteme

Systembezeichnung Anzahl der gespielten		Anzahl Spiele	Einsatz (€ 0,50 je Spiel)	0 Fehler				1 ZW-Fehler		
Zweiwege (ZW)	Dreiwege (DW)			in Klasse				in Klasse		
				1	2	3	4	2	3	4
6	1	192	96,00	1	8	27	50	2	14	40
3	3	216	108,00	1	9	33	63	2	16	50
0	5	243	121,50	1	10	40	80	-	-	-
8	0	256	128,00	1	8	28	56	2	14	42
5	2	288	144,00	1	9	34	70	2	16	52
2	4	324	162,00	1	10	41	88	2	18	64
7	1	384	192,00	1	9	35	77	2	16	54
4	3	432	216,00	1	10	42	96	2	18	66
1	5	486	243,00	1	11	50	120	2	20	80
9	0	512	256,00	1	9	36	84	2	16	56
6	2	576	288,00	1	10	43	104	2	18	68
3	4	648	324,00	1	11	51	129	2	20	82
0	6	729	364,50	1	12	60	160	-	-	-
8	1	768	384,00	1	10	44	112	2	18	70
5	3	864	432,00	1	11	52	138	2	20	84
2	5	972	486,00	1	12	61	170	2	22	100
10	0	1.024	512,00	1	10	45	120	2	18	72
7	2	1.152	576,00	1	11	53	147	2	20	86
4	4	1.296	648,00	1	12	62	180	2	22	102
1	6	1.458	729,00	1	13	72	220	2	24	120
9	1	1.536	768,00	1	11	54	156	2	20	88
6	3	1.728	864,00	1	12	63	190	2	22	104
3	5	1.944	972,00	1	13	73	231	2	24	122

der Gewinne

1 Bankfehler			2 ZW-Fehler		1 Bank- + 1 ZW- Fehler		2 Bank- fehler		1 Bank- + 2 ZW- Fehler		2 Bank- + 1 ZW- Fehler		3 ZW- Fehler	3 Bank- fehler
in Klasse			in Klasse		in in Klasse		in Klasse		in Klasse		in Klasse		in Klasse	in in Klasse
2	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4
1	8	27	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1		
1	9	33	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
1	10	40	-	-	-	-	1	10	-	-	-	1		
1	8	28	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1		
1	9	34	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
1	10	41	4	32	2	18	1	10	4	2	-	1		
1	9	35	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
1	10	42	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1		
1	11	50	-	-	2	20	1	11	-	2	-	1		
1	9	36	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
1	10	43	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1		
1	11	51	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1		
1	12	60	-	-	-	-	1	12	-	-	-	1		
1	10	44	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1		
1	11	52	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1		
1	12	61	4	40	2	22	1	12	4	2	-	1		
1	10	45	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1		
1	11	53	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1		
1	12	62	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1		
1	13	72	-	-	2	24	1	13	-	2	-	1		
1	11	54	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1		
1	12	63	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1		
1	13	73	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1		

13er-Wette

Systemspiel

VEW-System

VEW-Systeme

Die Buchstaben **VEW** bedeuten **V**erkürzte **E**ngere **W**ahl.

Das heißt, dass nicht alle mathematisch möglichen Kombinationen eines Vollsystems gespielt werden, sondern eine im Schema vorgegebene verkürzte Auswahl an Kombinationen.

Bei einem Vollsystem mit 3 Zweiwegen und 3 Dreiwegen z.B. ergeben sich 216 Kombinationsmöglichkeiten/individuelle Tippreihen bei einem Einsatz von 108 Euro (s. Tabelle S.16). Für das VEW-System 3 3 sind aus diesen 216 Tippreihen 24 Reihen ausgewählt (= 12 Euro Einsatz).

Dies bedeutet, dass es im Gewinnfall darauf ankommt, dass die entsprechende Gewinnreihe im Schema der ausgewählten 24 Reihen vorhanden ist.

Alle VEW-Systeme sind so angelegt, dass bei 13 Treffern mindestens die Gewinnklasse 2 getroffen ist.

Das Ausfüllen des Spielscheins ist einfach. Auf dem 13er-Wette Systemschein ist ganz rechts ein Spielfeld für VEW-Systeme vorhanden. Im Systembestimmungsfeld kreuzen Sie Ihr gewähltes System an, im Tippfeld Ihre Vorhersagen.

spiel kann süchtig machen. Infos unter www.lotto.de, Hotline der BZgA: 0800 1 377700

2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	5 0	8 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	0 4	9 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	7 0	16 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	3 3	24 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	0 5	27 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	7 1	48 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	4 3	48 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	9 0	64 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	3 4	72 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	0 6	81 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	5 3	96 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 5	108 Tippreihen
2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	2 3	1 0 2	4 4	144 Tippreihen

VEW-Systeme

Anzahl Dreiwegen Anzahl Zweiwegen

GlücksSpirale
Ziehung am Samstag

Tippfeld mit 13 Spielen Systembestimmungsfeld

Beispiel VEW-System 3 3

Jedes VEW-System wird mit einer zweistelligen Ziffer gekennzeichnet. Die erste Ziffer gibt die Anzahl der Zweiwege an, die zweite Ziffer die Anzahl der Dreiwege. Beim VEW-System 3 3 werden also 3 Zweiwege und 3 Dreiwege gespielt. Daraus ergeben sich auch automatisch 7 Bankzahlen.

Gespielt werden 24 Tippreihen, 3 Zweiwege und 3 Dreiwege.

Spiel 1	Bankzahl	1	X 0 2	5 0	8 Tippreihen
Spiel 2	Bankzahl	1	X 0 2	0 4	9 Tippreihen
Spiel 3	Dreiweg	1 0 2	X X X	7 0	16 Tippreihen
Spiel 4	Zweiweg	1 0	X X 2	X 3 3	24 Tippreihen
Spiel 5	Bankzahl	1	X 0 2	0 5	27 Tippreihen
Spiel 6	Zweiweg	1 2	X 0 X	7 1	48 Tippreihen
Spiel 7	Bankzahl	0	1 X 2	4 3	48 Tippreihen
Spiel 8	Bankzahl	2	1 0 X	9 0	64 Tippreihen
Spiel 9	Bankzahl	1	X 0 2	3 4	72 Tippreihen
Spiel 10	Dreiweg	1 0 2	X X X	0 6	81 Tippreihen
Spiel 11	Bankzahl	2	1 0 X	5 3	96 Tippreihen
Spiel 12	Zweiweg	0 2	1 X X	2 5	108 Tippreihen
Spiel 13	Dreiweg	1 0 2	X X X	4 4	144 Tippreihen

VEW-Systeme Anzahl Dreiwege Anzahl Zweiwege

Gewinnauswertung

Für die Auswertung markieren wir zunächst auf der Spielquittung oder unserem Spielschein (siehe S.23 oben) das getroffene Tippzeichen (Ergebnis) 1, 0 oder 2. Bei unserem Beispiel sind alle Bankzahlen korrekt.

Bei den Zwei- und Dreiwegen müssen nun noch die Treffer gekennzeichnet werden ▲.

Zweiwege:

Ist das erste Ergebnis/Tippzeichen korrekt, erhält es die Kennzeichnung „a“.

Ist das zweite Ergebnis/Tippzeichen korrekt, erhält es die Kennzeichnung „b“.

Dreiwege:

Bei Dreiwegen wird einfach das korrekte Ergebnis 1, 0 oder 2 übernommen.

Gewinn-tippreihe		VEW-System 3 3					
1	⊗ 0 2	□	5 0	8 Tippreihen	Bankzahl		
1	⊗ 0 2	□	0 4	9 Tippreihen	Bankzahl		
2	⊗ ⊗ ⊗	□	7 0	16 Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	2
1	⊗ 0 ⊗	⊗	3 3	24 Tippreihen	Zeiweg	1. Tippzeichen	a
1	⊗ 0 2	□	0 5	27 Tippreihen	Bankzahl		
2	⊗ 0 ⊗	□	7 1	48 Tippreihen	Zeiweg	2. Tippzeichen	b
0	1 ⊗ 2	□	4 3	48 Tippreihen	Bankzahl		
2	1 0 ⊗	□	9 0	64 Tippreihen	Bankzahl		
1	⊗ 0 2	□	3 4	72 Tippreihen	Bankzahl		
1	⊗ ⊗ ⊗	□	0 6	81 Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	1
2	1 0 ⊗	□	5 3	96 Tippreihen	Bankzahl		
0	1 ⊗ ⊗	□	2 5	108 Tippreihen	Zeiweg	1. Tippzeichen	a
2	⊗ ⊗ ⊗	□	4 4	144 Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	2



Die Werte werden dann in eine Schablone übertragen, die sich zum Heraustrennen hinten im Umschlag dieser Systembrochüre befindet. In der dafür vorgesehenen Spalte wird zuerst die Kennzeichnung der Zeiwege und dann die Kennzeichnung der Dreiwegs eingesetzt: **Also: a - b - a - 2 - 1 - 2**

Die richtigen Trefferwerte werden für jede Zeile markiert. So werden in der ersten Zeile alle „a“ eingekreist, in der zweiten Zeile alle „b“ usw., immer entsprechend dem eingetragenen Trefferwert, der ermittelt wurde.

13er Ergebniswette TOTO VON LOTTO		Spielnummer	Treffer im ZW u. DW	Schema				
				5	10	15	20	24
1.	a	1. Zeiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
2.	b	2. Zeiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	b b a a b
3.	a	3. Zeiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	a b b b b	b b b b b
4.	2	1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2
5.	1	2. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 0 0	2 1 1 2 0	0 2 2 1 0	0 1 2 2 2	0 1 2 2 2
6.	2	3. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 2 2	1 0 0 1 2	2 2 0 0 2	1 1 2 0 0	0 1 2 0 0
7.								
8.								
9.								

△ △ △ △ △ △ △ △ △ △ ▲ △ △ △

Nun wird geschaut, wie viele Übereinstimmungen es in den Spalten von 1–24 gibt. Eine Spalte mit 0 Fehlern entspricht der Gewinnklasse 1, eine Spalte mit 3 Fehlern der Gewinnklasse 4. In unserem Beispiel wurde also einmal die Gewinnklasse 1 ▲ und 12 mal die Gewinnklasse 4 △ erzielt.

13er-Wette

Gewinntabellen
für VEW-Systeme

VEW-System 5 0

5 Zweiwegen und 0 Dreiwegen
 8 Tippreihen = 4 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 32 Tippreihen
 (= 16 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 25 %.

Auswertungs-Schema
 für das VEW-System 5 0:

a bedeutet jeweils das erste
 gespielte Tippzeichen eines
 Zweiweges und *b* das zweite
 (Reihenfolge 1,0,2)

Schema			5	8
1. Zweiweg	a a a a b	b b b b		
2. Zweiweg	a a b b a	a b b b		
3. Zweiweg	a b a b a	b a b b		
4. Zweiweg	a b b a a	b b b a		
5. Zweiweg	a a b b b	b a a a		

Gewinntabelle VEW-System 5 0

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder oder oder	1 0 0	0 2 1	2 2 4	4 2 2
0	1	entweder oder oder oder	0 0 0 0	1 1 0 0	1 0 4 3	3 6 0 3
0	2	entweder oder oder	0 0 0	0 0 0	2 1 0	0 3 6
0	3		0	0	0	2
1	0	entweder oder oder	0 0 0	1 0 0	0 2 1	2 2 4
1	1	entweder oder oder oder	0 0 0 0	0 0 0 0	1 1 0 0	1 0 4 3
1	2	entweder oder oder	0 0 0	0 0 0	0 0 0	2 1 0
2	0	entweder oder oder	0 0 0	0 0 0	1 0 0	0 2 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

VEW-System 0 4

0 Zweiege und 4 Dreiege

9 Tippreihen = 4,50 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 81 Tippreihen (= 40,50 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 0 4:

Schema									
	5			9					
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1

Gewinntabelle VEW-System 0 4

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zweiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage	voraussage					
0	-	entweder oder	1 0	0 1	0 3	8 3
1	-	entweder oder	0 0	1 0	0 1	0 3
2	-	entweder oder	0 0	0 0	1 0	0 1
3	-	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

VEW-System 7 0

7 Zweiwegen und 0 Dreiwegen
 16 Tippreihen = 8 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 128 Tippreihen
 (= 64 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 7 0:

Schema																
	5		10		15 16											
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	a	a	b	a	b
3. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b
4. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b
5. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b
6. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
7. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b

a bedeutet jeweils
 das erste gespielte
 Tippzeichen eines
 Zweiweges und *b*
 das zweite (Reihen-
 folge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 7 0

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zweiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage	voraussage					
0	0	entweder oder	1 0	0 1	0 3	7 4
0	1	entweder oder	0 0	1 0	0 2	3 4
0	2	entweder oder	0 0	0 0	1 0	1 4
0	3	entweder oder oder	0 0 0	0 0 0	0 0 0	2 1 0
1	0	entweder oder	0 0	1 0	0 1	0 3
1	1	entweder oder	0 0	0 0	1 0	0 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	0 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

VEW-System 3 3

3 Zweiwegen und 3 Dreiwegen

24 Tippreihen = 12 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsistem hat 216 Tippreihen (= 108 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 3 3:

Schema					
	5	10	15	20	24
1. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b
2. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b
3. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 0 0	2 1 1 2 0	0 2 2 1 0	0 1 2 2
3. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 2 2	1 0 0 1 2	2 0 0 2 1	1 2 0 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und *b* das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 3 3

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zweiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage	voraussage					
0	0	entweder	1	1	1	9
		oder	1	0	0	12
		oder	0	2	5	3
		oder	0	1	4	7
		oder	0	1	4	6
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	0	4
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	2	6
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	1	0	0
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

VEW-System 0 5

0 Zweiweg und 5 Dreiweg

27 Tippreihen = 13,50 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 243 Tippreihen (= 121,50 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 0 5:

Schema						
	5	10	15	20	25	27
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2
2. Dreiweg	2 2 2 0 0	0 1 1 1 2	2 2 0 0 0	1 1 1 2 2	2 0 0 0 1	1 1
3. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2
4. Dreiweg	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1
5. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2

Gewinntabelle VEW-System 0 5

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zweiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage		voraussage				
0	-	entweder oder	1 0	2 1	0 5	8 9
1	-	entweder oder	0 0	1 0	2 1	0 5
2	-	entweder oder	0 0	0 0	1 0	2 1
3	-	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

VEW-System 7 1

7 Zweiweg und 1 Dreiweg
 48 Tippreihen = 24 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 384 Tippreihen
 (= 192 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 7 1:

Schema						
	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
5. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a b	b b a a a
6. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a b	b b b b b
7. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a b b b	a a a a a	a b b b a	a a b b b
Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2

	35	40	45	48
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a b b b	b b b
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b
5. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b
6. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b
7. Zweiweg	b b b a a	a b b b a	a a a a a	b b b
Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2

a bedeutet jeweils
 das erste gespielte
 Tippzeichen eines Zwei-
 weg und *b* das zweite
 (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle VEW-System 7 1

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zweiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage	voraussage					
0	0	entweder oder	1 0	2 1	0 5	7 10
0	1	entweder oder	0 0	1 0	2 2	3 8
0	2	entweder oder	0 0	0 0	1 0	3 4
0	3	entweder oder oder	0 0 0	0 0 0	0 0 0	2 1 0
1	0	entweder oder	0 0	1 0	2 1	0 5
1	1	entweder oder	0 0	0 0	1 0	2 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	2 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

VEW-System 4 3

4 Zweiwegen und 3 Dreiwegen
 48 Tippreihen = 24 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 432 Tippreihen
 (= 216 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 4 3:

Schema						
	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
1. Dreiweg	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 1	0 2 0 2 1
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
3. Dreiweg	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 1 2 0	2 0 1 0 1	2 1 2 0 1	2 0 0 1 2

	35	40	45	48
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a b b b	b b b
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b
1. Dreiweg	2 1 0 1 0	2 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2
3. Dreiweg	2 0 1 1 2	0 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0

a bedeutet jeweils das erste
 gespielte Tippzeichen eines
 Zweiweges und *b* das zweite
 (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 4 3

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse					
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)		
0	0	entweder	1	2	2	10		
		oder	1	1	0	12		
		oder	0	2	7	8		
		oder	0	1	5	11		
		oder	0	1	5	10		
0	1	entweder	0	2	2	2		
		oder	0	2	0	0		
		oder	0	1	3	6		
		oder	0	1	1	4		
		oder	0	0	4	10		
0	2	entweder	0	0	4	0		
		oder	0	0	2	4		
		oder	0	0	2	0		
		oder	0	0	1	2		
		oder	0	0	0	8		
0	3	entweder	0	0	0	4		
		oder	0	0	0	2		
		oder	0	0	0	0		
		1	0	entweder	0	1	2	2
				oder	0	1	1	0
oder	0			0	2	7		
oder	0			0	1	5		
1	1	entweder	0	0	2	2		
		oder	0	0	2	0		
		oder	0	0	1	3		
		oder	0	0	1	1		
		oder	0	0	0	4		
1	2	entweder	0	0	0	4		
		oder	0	0	0	2		
		oder	0	0	0	1		
		oder	0	0	0	0		
		2	0	entweder	0	0	1	2
oder	0			0	1	1		
oder	0			0	0	2		
oder	0			0	0	1		
2	1	entweder	0	0	0	2		
		oder	0	0	0	1		
		oder	0	0	0	0		
3	0	entweder	0	0	0	1		
		oder	0	0	0	0		

VEW-System 9 0

9 Zweiwegen und 0 Dreiwegen

64 Tippreihen = 32 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 512 Tippreihen (= 256 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 9 0:

Schema	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b a a a a	a a a a b	b b b b b
4. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b a	a a a b b
5. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a
6. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
7. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a
8. Zweiweg	a a b b b	b a a b b	a a a a b	b a a b b	b b a a b	b a a a a
9. Zweiweg	a b b a a	b b a b a	a b b a a	b b a a b	b a a b a	b b a a b

	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b b a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	b b a a a	a a a a a	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a b b b b
4. Zweiweg	b b a a a	a b b b b	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a
5. Zweiweg	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
6. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
7. Zweiweg	a b a b b	a b a a b	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a
8. Zweiweg	b b a a b	b b b a a	b b a a a	a b b a a	b b b b a	a b b a a
9. Zweiweg	b a a b b	a a b b a	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b a b b a

	64
1. Zweiweg	b b b b
2. Zweiweg	b b b b
3. Zweiweg	b b b b
4. Zweiweg	b b b b
5. Zweiweg	a a b b
6. Zweiweg	a b a b
7. Zweiweg	b a a b
8. Zweiweg	a a b b
9. Zweiweg	a b b a

a bedeutet jeweils das erste
gespielte Tippzeichen eines
Zeiweges und *b* das zweite
(Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 9 0

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zweiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage	voraussage					
0	0	entweder	1	1	1	11
		oder	0	2	5	7
		oder	0	1	5	11
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	1	5
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	3	7
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	6
		oder	0	0	0	5
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	3
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

VEW-System 3 4

3 Zweiweg und 4 Dreiweg
 72 Tippreihen = 36 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsistem hat 648 Tippreihen
 (= 324 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 3 4:

Schema						
	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a a b b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
3. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0
4. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1

	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a a a a	b b b b b	b b b b a	a a a a a
1. Dreiweg	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
3. Dreiweg	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1
4. Dreiweg	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0

	65	70	72
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b
3. Zweiweg	a a a b b	b b b b b	b b
1. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2
3. Dreiweg	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2
4. Dreiweg	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2

a bedeutet jeweils das erste
 gespielte Tippzeichen eines
 Zweiweges und *b* das zweite
 (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 3 4

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zweiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage	voraussage					
0	0	entweder oder	1 0	3 1	3 6	9 15
0	1	entweder oder	0 0	2 0	4 2	2 10
0	2	entweder oder	0 0	0 0	4 0	4 4
0	3	entweder oder	0 0	0 0	0 0	8 0
1	0	entweder oder	0 0	1 0	3 1	3 6
1	1	entweder oder	0 0	0 0	2 0	4 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	4 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	3 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	2 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

VEW-System 0 6

0 Zweiege und 6 Dreiege

81 Tippreihen = 40,50 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 729 Tippreihen (= 364,50 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 0 6:

Schema						
	5	10	15	20	25	30
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 1	1 1 0 0 0
2. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2 1 1 1
3. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 2	2 2 2 2 2	2 2 2 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0
4. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2 1 1	1 1 1 1 1 1	1 1 2 2 2
5. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1
6. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2

	35	40	45	50	55	60
1. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 0 0 0 0	0 0 0 0 0	2 2 2 2 2	2 2 2 2 1	1 1 1 1 1
3. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 1 1 1 1	1 1 1 1 1	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2
4. Dreiweg	2 2 2 2 2	2 1 1 1 1	1 1 1 1 1	0 0 0 0 0	0 0 0 0 1	1 1 1 1 1
5. Dreiweg	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0
6. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2

	65	70	75	80	81
1. Dreiweg	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2
2. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2
3. Dreiweg	2 2 2 0 0	0 0 0 0 0	0 0 1 1 1	1 1 1 1 1	1
4. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2
5. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2
6. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und *b* das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 0 6

Fehler in Bankzahl- Zweiweg- voraussage voraussage			Anzahl der Gewinne in Klasse			
			1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	-	entweder	1	4	4	8
		oder	0	1	7	19
1	-	entweder	0	1	4	4
		oder	0	0	1	7
2	-	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

VEW-System 5 3

5 Zweiwegen und 3 Dreiwegen

96 Tippzeilen = 48 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 864 Tippzeilen (= 432 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 5 3:

Schema						
	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a
5. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 2 1 0 0	2 1 0 2 1	2 1 0 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 0 2 1 2	1 0 2 1 0	0 2 1 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2

	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a a a a a
4. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a b b b	b b b a a	a a a a b	b b b b b
5. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
2. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 0 2 1 2	1 0 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 2	1 0 0 2 1
3. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 2 1 0 0	2 1 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 0	2 1 2 1 0

	65	70	75	80	85	90
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
4. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a
5. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
2. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 2 1	0 0 2 1 0	2 1 2 1 0
3. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 0 2	1 2 1 0 2	1 0 0 2 1

	95	96
1. Zweiweg	b b b b b	b
2. Zweiweg	b b b b b	b
3. Zweiweg	b b b b b	b
4. Zweiweg	b b b b b	b
5. Zweiweg	a a a b b	b
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2

a bedeutet jeweils das erste
gespielte Tippzeichen eines
Zweiweges und *b* das zweite
(Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 5 3

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zweiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage	voraussage					
0	0	entweder	1	3	4	12
		oder	1	2	1	12
		oder	0	2	9	15
		oder	0	1	6	16
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	4
		oder	0	2	2	0
		oder	0	1	4	9
		oder	0	1	2	5
		oder	0	0	4	14
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	6
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	3
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	4
		oder	0	1	2	1
		oder	0	0	2	9
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	4
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

VEW-System 2 5

2 Zweiwegen und 5 Dreiwegen:

108 Tippreihen = 54 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 972 Tippreihen (= 486 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %

Auswertungs-Schema für das VEW-System 2 5:

Schema						
	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2 1 1 1
2. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
4. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0
5. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1

	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 0 0 0 0	0 0 0 0 0	2 2 2 2 2	2 2 2 2 1	1 1 1 1 1
2. Dreiweg	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
4. Dreiweg	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1
5. Dreiweg	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0

	65	70	75	80	85	90
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2 1 1 1 1	1 1 1 1 1
2. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
4. Dreiweg	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1 1 0 2
5. Dreiweg	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2	1 0 1 0 2

	95	100	105	108
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
1. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2
2. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2
4. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2
5. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und *b* das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 2 5

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	4	5	10
		oder	0	1	7	20
0	1	entweder	0	2	6	4
		oder	0	0	2	12
0	2	entweder	0	0	4	8
		oder	0	0	0	4
1	0	entweder	0	1	4	5
		oder	0	0	1	7
1	1	entweder	0	0	2	6
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

VEW-System 4 4

4 Zweiwegen und 4 Dreiwegen

144 Tippreihen = 72 Euro Einsatz

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 1.296 Tippreihen (= 648 Euro Einsatz). Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das VEW-System 4 4:

Schema						
	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a
1. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0
4. Dreiweg	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0

	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a b a b b	a b a a b	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	2 0 1 0 1	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1
4. Dreiweg	0 1 2 2 0	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2

	65	70	75	80	85	90
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b a a b a	b b a b a	a b a b b	a b a a b	a b b a b	a a b a b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a
1. Dreiweg	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0	2 0 1 0 1	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2
4. Dreiweg	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0	0 1 2 2 0	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1

	95	100	105	110	115	120
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a	a b a b b	a b a a b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0
4. Dreiweg	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0

	125	130	135	140	144
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0
3. Dreiweg	2 0 1 0 1	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2
4. Dreiweg	0 1 2 2 0	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1

a bedeutet jeweils das erste
gespielte Tippzeichen eines
Zeiweges und *b* das zweite
(Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle VEW-System 4 4

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-	Zeiweg-		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
voraussage	voraussage					
0	0	entweder oder	1 0	4 1	6 7	12 21
0	1	entweder oder	0 0	2 0	6 2	6 12
0	2	entweder oder	0 0	0 0	4 0	8 4
0	3	entweder oder	0 0	0 0	0 0	8 0
1	0	entweder oder	0 0	1 0	4 1	6 7
1	1	entweder oder	0 0	0 0	2 0	6 2
1	2	entweder oder	0 0	0 0	0 0	4 0
2	0	entweder oder	0 0	0 0	1 0	4 1
2	1	entweder oder	0 0	0 0	0 0	2 0
3	0	entweder oder	0 0	0 0	0 0	1 0

Die Auslosung der Ersatzergebnisse

Ein Fußballspiel kann z.B. aufgrund von schlechtem Wetter ausfallen und verschoben werden. Bei der Wertung der 13er-Wette sind allerdings alle Spiele der aktuellen Wettrunde zu berücksichtigen. Daher wird eine Ersatzauslosung benötigt, also ein ausgelostes Ergebnis, da sonst die komplette Wettrunde ungültig wäre.

		13er-Wette / 6aus45 Auswahlwette									
		Spiel	Gastgeber/Gast	Tendenz	Vormunde	Letzte 7 Jahre			Gastgeber	Gast	
1. Bundesliga	1	SA	VfL Wolfsburg (8) - Bayern München (1)	1-2-7	1:5	1:6	4:1	nnNNuNsU	NsSSuUsS		
	2	SO	1. FSV Mainz 05 (7) - Bayer Leverkusen (4)	3-3-4	0:1	1:4	2:3	SuNNsSsN	NsSUsuSn		
	3	SA	Hamburger SV (12) - FC Ingolstadt 04 (10)	3-4-3	1:0	-	-	nUrnNusU	uNrnNsNs		
	4	SA	VfB Stuttgart (11) - Hannover 96 (18)	6-2-2	3:1	4:2	1:0	uUsSsSuU	NNrnNnNn		
	5	SA	Werder Bremen (16) - SV Darmstadt 98 (14)	3-3-4	1:2	-	-	UuNsSuNuN	SuNSrSsN		
	6	SO	FC Augsburg (13) - Bor. Mönchengladbach (5)	2-4-4	2:4	2:2	2:1	SsSUsuNsS	sNsnNsNs		
	7	SO	Borussia Dortmund (2) - 1899 Hoffenheim (17)	8-1-1	1:1	3:2	1:0	SsNSuSsS	UsNuNsUs		
	8	SO	Eintracht Frankfurt (15) - FC Schalke 04 (6)	2-3-5	0:2	3:3	1:0	nNsUlnNu	sNsnSoNu		
2. Bundesliga	9	SO	Eintracht Braunschweig (6) - FSV Frankfurt (14)	5-3-2	3:0	-	2:0	NsNSuNsU	UrnSNlnUs		
	10	SO	MSV Duisburg (18) - FC St. Pauli (4)	1-2-7	0:2	-	-	UsNNuNnU	NnSUsuSn		
DFB-Pokal	11	SO	1. FC Heidenheim (10) - Arminia Bielefeld (12)	4-3-3	0:0	-	-	nnUsrSuU	nUsuSsNu		
	12	SA	Real Madrid (3) - Atletico Madrid (2)	*	4-3-3	1:1	0:1	1:2	UssUsSuU	sSUsuNsU	

Die Auslosung der Ersatzergebnisse findet im Anschluss an das letzte Spiel der Wettrunde statt. Sie erfolgt in der Weise, dass die von der Treuhandgesellschaft bekanntgegebene Wahrscheinlichkeit des Spielausganges (Tendenz) unter angemessener (in der Regel prozentualer) Berücksichtigung aller Möglichkeiten zugrunde gelegt wird, wobei jeder Spielausgang (Heimsieg, unentschieden, Auswärtssieg) einer Zahl von 0 bis 9 nach der festgelegten Wahrscheinlichkeit zugeordnet wird und deshalb der wahrscheinlichste Ausgang bei der Auslosung am häufigsten vertreten ist.

Die Auslosung ist öffentlich und findet unter notarieller oder behördlicher Aufsicht und mit Protokollierung statt.

Glücksspiele können süchtig machen!

Ob TOTO, LOTTO, ODDSET oder andere Glücksspielangebote – die Produktpalette von LOTTO Hessen soll in erster Linie der Unterhaltung dienen. Es ist allerdings bekannt, dass es auch Menschen gibt, für die das Spielen um Geld zu einem ernststen Problem werden kann. Übertreibung und exzessives Spiel können durchaus zu Abhängigkeit führen.

Die meisten Menschen, die sich an Glücksspielen beteiligen, können mit den damit verbundenen Gefahren umgehen. Sie kontrollieren ihren Spieltrieb und gehen verantwortungsbewusst mit den Spielangeboten um. Glücksspiele können jedoch auch zum Risiko werden: Aus Spiel wird Ernst, und aus Leidenschaft wird Abhängigkeit. Spielsucht bestimmt den Alltag der Betroffenen und kann zu massiven finanziellen und sozialen Problemen führen. Spielen Sie deshalb verantwortungsbewusst.

(Quelle Hessische Landesstelle für Suchtfragen HLS e.V.)

Informationsbroschüren zum Thema Spielsucht sind in allen Verkaufsstellen von LOTTO Hessen verfügbar. Zudem kann eine kostenlose und anonyme telefonische Beratung in Anspruch genommen werden:

**Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung:
Telefon 0800 1 372700 (kostenlos und anonym)**

**Weitere Informationen und Hilfsangebote
unter www.spielen-mit-verantwortung.de
oder www.lotto-hessen.de**



Unseren Kundenservice erreichen Sie unter 06 11/36 12-222 Mo. bis Sa. 9.00–19.00 Uhr (kostenlos aus allen Netzen). E-Mail: kundenservice@lotto-hessen.de

Die Spielteilnahme ist ab 18 Jahren gestattet.

Herausgeber

Lotterie-Treuhandgesellschaft mbH Hessen
Rosenstr. 5–9
65189 Wiesbaden
info@lotto-hessen.de
www.lotto-hessen.de

Fotonachweis

Titelbild: Jordi Lopez dot/Hemera
S.6: anekoho/Fotolia
S.13: Csaba Peterdi/Fotolia

**Auswertungsschablonen
für alle VEW-Systeme**

 <p>13er Ergebniswette</p> <p>VON </p>	Spielnummer	Treffer im ZW u. DW
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	

 <p>13er Ergebniswette</p> <p>VON </p>	Spielnummer	Treffer im ZW u. DW
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	

 <p>13er Ergebniswette</p> <p>VON </p>	Spielnummer	Treffer im ZW u. DW
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	

 <p>13er Ergebniswette</p> <p>VON </p>	Spielnummer	Treffer im ZW u. DW
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	

 <p>13er Ergebniswette</p> <p>VON </p>	Spielnummer	Treffer im ZW u. DW
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	

 <p>13er Ergebniswette</p> <p>VON </p>	Spielnummer	Treffer im ZW u. DW
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	

Bitte kopieren oder ausschneiden



Ergänzend zu dieser Broschüre gelten die entsprechenden, allgemeinen Teilnahmebedingungen. Die aktuellen Teilnahmebedingungen finden Sie in Ihrer Verkaufsstelle oder im Internet unter: www.lotto-hessen.de.

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre wurde mit besonderer Sorgfalt geprüft. Sollten sich dennoch Druckfehler eingeschlichen haben, können wir keine Haftung übernehmen.

**Ihre Verkaufsstelle von LOTTO Hessen berät Sie gerne.
info@lotto-hessen.de · www.lotto-hessen.de**

Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.
Rat und Hilfe unter www.spielen-mit-verantwortung.de
Infotelefon: 0811 1 372700 (kostenlos und anonym)