

Teilnahmebedingungen für die Lotterie GlücksSpirale

- Ausgabe Hessen -
vom 14. Juni 2018

Gültig für die Ziehungen ab 30. Juni 2018

PRÄAMBEL

Ziele des staatlichen Glücksspielwesens sind im Bereich der Lotterien gleichrangig:

1. das Entstehen von Glücksspielsucht und Wertsucht zu verhindern und die Voraussetzungen für eine wirksame Suchtbekämpfung zu schaffen,
2. durch ein begrenztes, eine geeignete Alternative zum nicht erlaubten Glücksspiel darstellendes Glücksspielangebot den natürlichen Spieltrieb der Bevölkerung in geordnete und überwachte Bahnen zu lenken, insbesondere ein Ausweichen auf nicht erlaubte Glücksspiele zu verhindern, sowie der Entwicklung und Ausbreitung von unerlaubten Glücksspielen in Schwarzmärkten entgegenzuwirken,
3. den Jugend- und den Spielerschutz zu gewährleisten,
4. sicherzustellen, dass Glücksspiele ordnungsgemäß durchgeführt, die Spieler vor betrügerischen Machenschaften geschützt, die mit Glücksspielen verbundene Folge- und Begleitkriminalität abgewehrt werden.

In Ansehung dieser Ziele und um der ordnungsrechtlichen Aufgabe nachzukommen, ein ausreichendes Glücksspielangebot sicherzustellen, wird die Lotterie GlücksSpirale mit anderen Unternehmen zu den nachfolgenden Bedingungen veranstaltet/durchgeführt.

Die Gewinnermittlung und Gewinnausschüttung findet mit anderen Unternehmen im Rahmen einer gemeinsamen Poolung statt.

Die in diesen Teilnahmebedingungen aufgeführten Begrifflichkeiten gelten gleichermaßen für die männliche als auch für die weibliche Form und werden nicht zum Nachteil eines Geschlechts verwendet.

I. ALLGEMEINES

§ 1 Organisation

- (1) Die dem Deutschen Lotto- und Totoblock angehörenden Unternehmen veranstalten eine Lotterie mit der Bezeichnung GlücksSpirale, deren Zweckertrag zur Förderung von Gesundheit, Sport, Denkmalpflege und anderen gemeinnützigen Zwecken bestimmt ist.
- (2) Die GlücksSpirale wird in Hessen durch die LOTTO Hessen GmbH, Rosenstr. 5-9, 65189 Wiesbaden, in den anderen Bundesländern von den dort bestehenden, dem Deutschen Lotto- und Totoblock angehörenden Unternehmen, veranstaltet und durchgeführt.

§ 2 Verbindlichkeit der Teilnahmebedingungen

- (1) Für die Teilnahme an den Ziehungen der GlücksSpirale sind allein diese Teilnahmebedingungen der LOTTO Hessen GmbH einschließlich eventuell ergänzender Bedingungen maßgebend. Von diesen Teilnahmebedingungen abweichende Angaben auf Spielscheinen, die auf nicht mehr geltenden Teilnahmebedingungen beruhen, sind ungültig.
- (2) Von diesen Teilnahmebedingungen abweichende Angaben auf Spielscheinen, die auf nicht mehr geltenden Teilnahmebedingungen beruhen, sind ungültig.
- (3) Der Spielteilnehmer erkennt diese Teilnahmebedingungen einschließlich eventuell ergänzender Bedingungen mit Abgabe des Spielscheines bei der Verkaufsstelle bzw. mit der Erklärung, mittels Quicktipp, mittels Quittungsrücklesung oder mittels TeamTipp teilnehmen zu wollen, als verbindlich an. Soweit die erforderlichen Voraussetzungen gegeben sind, gilt gleiches auch bei Teilnahme mit einer gespeicherten Losnummer, die mittels der Kundenkarte abgerufen werden kann (siehe § 8).
- (4) Die Teilnahmebedingungen sind in den Verkaufsstellen einzusehen bzw. erhältlich.
- (5) Dies gilt auch für etwaige Änderungen und Ergänzungen der Teilnahmebedingungen sowie für eventuell ergänzende Bedingungen.
- (6) Die LOTTO Hessen GmbH behält sich eine andere Form der Bekanntgabe vor.
- (7) Die Teilnahmebedingungen gehen, bei etwaigen Widersprüchen zwischen Angaben auf Spielscheinen und sonstigen werblichen Aussagen und den Teilnahmebedingungen, vor.

§ 3 Teilnahmezeitpunkt und Gegenstand der GlücksSpirale

- (1) Im Rahmen der GlücksSpirale wird wöchentlich eine Ziehung, und zwar am Samstag (Sonnabend), durchgeführt.
- (2) Alle Spielaufträge, deren vollständige Daten bis zum Annahmeschluss (nachfolgend: Verkaufsschluss) der jeweiligen Ziehung zur Zentrale der LOTTO Hessen GmbH fehlerfrei übertragen wurden, nehmen an der Ziehung teil, die dem Verkaufsschluss folgt.
- (3) Der Spielteilnehmer kann die Teilnahme an einer oder mehreren Samstags- (Sonnabend-) ziehungen wählen (Spielzeitraum).
- (4) Die Teilnahme an der Samstags- (Sonnabend-) ziehung der GlücksSpirale (Zusatzlotterie) und der Spielzeitraum richten sich nach der Teilnahme an den von der LOTTO Hessen GmbH durchgeführten Hauptlotterien nach Abs. 5 und 6.
- (5) Die Spielaufträge im Sinne von Abs. 3 und 4, deren vollständige Daten bis zum Verkaufsschluss der Ziehung zur Zentrale fehlerfrei übertragen wurden, nehmen an der/den Ziehung/en teil, die dem Verkaufsschluss folgt/folgen.
- (6) Der Spielteilnehmer kann eine erstmalige Teilnahme des Spielauftrages in der Zukunft innerhalb der von der LOTTO Hessen GmbH bestimmten zeitlichen Vorgaben wählen. Dies gilt nicht bei der Teilnahme am Dauerspielverfahren ABO.
- (7) Gegenstand (Spielformel) der GlücksSpirale ist die Voraussage einer 7-stelligen Zahl aus dem Zahlenbereich 0 000 000 bis 9 999 999; die Gewinnermittlung richtet sich nach Abschnitt IV.

§ 4 Spielgeheimnis

- (1) Die LOTTO Hessen GmbH wahrt das Spielgeheimnis, insbesondere darf der Name des Spielteilnehmers nur mit dessen ausdrücklicher Einwilligung bekannt gegeben werden.
- (2) Gesetzliche Auskunftspflichten der LOTTO Hessen GmbH bleiben hiervon unberührt.

II. SPIELVERTRAG	Farbe zu kennzeichnen, dessen Schnittpunkt innerhalb des jeweiligen Kästchens liegen muss.	Spielteilnehmern pro TeamTipp oder pro XXL-Chance wird in der Verkaufsstelle bekannt gegeben.
(1) Ein Spielteilnehmer kann an der GlücksSpirale teilnehmen, indem er mittels der von der LOTTO Hessen GmbH bereit gehaltenen Medien ein Angebot auf Abschluss eines Spielvertrages abgibt. (2) Er erhält als Beleg für die Abgabe seines Angebots eine (Spiel-) Quittung. (3) Der Spielvertrag kommt dann nach Maßgabe der Bestimmungen in diesem Abschnitt zwischen dem Spielteilnehmer und der LOTTO Hessen GmbH zustande.	(4) Wählt der Spielteilnehmer die Teilnahme an der GlücksSpirale mittels LOTTO- oder TOTO-Spielschein, so hat er auf dem LOTTO- oder TOTO-Spielschein seine Teilnahme bzw. Nichtteilnahme an der GlücksSpirale durch ein Kreuz im „Ja“-Feld oder im „Nein“-Feld in schwarzer oder blauer Farbe zu kennzeichnen. Wählt der Spielteilnehmer die Teilnahme an der GlücksSpirale mittels Eurojackpot-Spielschein, so hat er auf dem Eurojackpot-Spielschein seine Teilnahme an der GlücksSpirale durch ein Kreuz im „Samstags“-Feld in schwarzer oder blauer Farbe zu kennzeichnen.	(7) Die Teilnahme am TeamTipp oder XXL-Chance begründet keine von der Lotterieverwaltung, der LOTTO Hessen GmbH oder dem Personal der Verkaufsstelle gebildete Spielgemeinschaft.
§ 5 Voraussetzungen für die Spielteilnahme	(5) Bei mangelhaften Eintragungen erfolgt entweder eine Rückgabe des Spielscheines zur manuellen Korrektur durch den Spielteilnehmer, oder es wird auf Wunsch des Spielteilnehmers mittels der technischen Einrichtungen des Verkaufsstellen-Terminals eine Korrektur manuell durch die Verkaufsstelle vorgenommen.	§ 8 Gespeicherte Losnummer
(1) Die Teilnahme an den Ziehungen ist nur mit den von der LOTTO Hessen GmbH jeweils für die Spielteilnahme zugelassenen Spielscheinen, mittels Quicktipp, mittels TeamTipp, mittels Quittungsrücklesung oder mit einer gespeicherten Losnummer, die mittels der Kundenkarte abgerufen werden kann, möglich. (2) Die Teilnahme an der Ziehung wird von den zugelassenen Verkaufsstellen vermittelt. (3) Die Spielteilnahme Minderjähriger ist gesetzlich unzulässig. (4) Mit Minderjährigen geschlossene Spielverträge sind nichtig. Auch durch die Herausgabe einer Spielquittung kommt kein Spielvertrag zu Stande. Eine Gewinnauszahlung führt nicht zu einer Annahme des Angebots durch die LOTTO Hessen GmbH. Erhaltene Gewinne sind von Minderjährigen zurück zu zahlen. Minderjährige haben keinen Anspruch auf eine Gewinnauszahlung. (5) Die Inhaber und das in den Verkaufsstellen beschäftigte Personal sind von der dortigen Spielteilnahme an den Glücksspielen ausgeschlossen.	(6) Auch in Fällen der Korrektur erfolgt das Vertragsangebot durch den Spielteilnehmer. (7) Bei der Quittungsrücklesung kann der Spielteilnehmer durch Einlesen einer bereits ausgedruckten vollständigen Spielquittung an den Ziehungen teilnehmen.	(1) Soweit die erforderlichen Voraussetzungen gegeben sind, kann auf Wunsch des Spielteilnehmers eine Spielteilnahme auch mit einer gespeicherten Losnummer erfolgen, die mittels der Kundenkarte abgerufen werden kann. (2) Für die Entscheidung zur Teilnahme mittels gespeicherter Losnummer ist der Spielteilnehmer allein verantwortlich.
§ 6 Teilnahme mittels Spielschein / Quittungsrücklesung	§ 7 Teilnahme mittels Quicktipp / TeamTipp / XXL-Chance	§ 9 Spieleinsatz und Bearbeitungsgebühr
(1) Jeder Spielschein dient ausschließlich zur Eingabe von Daten und ist mit einer 7-stelligen Spielscheinnummer im Zahlenbereich von 0 000 000 bis 9 999 999 versehen. (2) Für die Wahl des richtigen Spielscheines und für seine ordnungsgemäße Ausfüllung (Markierung der Laufzeit der Spielteilnahme/Spielzeitraum/Höhe des Spieleinsatzes) ist der Spielteilnehmer allein verantwortlich. (3) Der Spielteilnehmer hat auf dem Spielschein die Laufzeit der Spielteilnahme (Spielzeitraum) und die Höhe des Spieleinsatzes durch ein Kreuz in schwarzer oder blauer	(1) Für die Entscheidung zur Teilnahme mittels Quicktipp und/oder TeamTipp oder XXL-Chance ist der Spielteilnehmer allein verantwortlich. (2) Beim Quicktipp werden auf Wunsch des Spielteilnehmers Voraussagen mittels eines Zufallszahlengenerators durch die LOTTO Hessen GmbH vergeben. (3) Bei Spielteilnahme mittels Quicktipp ohne Spielschein wird durch die LOTTO Hessen GmbH eine 7-stellige Losnummer im Zahlenbereich von 0 000 000 bis 9 999 999 vergeben. (4) Je Quicktipp kann nur eine Losnummer vergeben und gespielt werden. (5) Die von der LOTTO Hessen GmbH bei der TeamTipp oder XXL-Chance Teilnahme ausgegebenen Quittungen berechtigen den jeweiligen Quittungsinhaber zur Partizipation am Gewinn entsprechend den jeweils gewählten Anteilen; Restbeträge werden gem. § 17 Abs. 26 behandelt. (6) Die für den TeamTipp oder XXL-Chance von der LOTTO Hessen GmbH angebotene Beteiligungsanzahl an	(1) Der Spieleinsatz beträgt 5,- €, 2,50 € oder 1,- € je Ziehung unbeschadet weiterer Spieleinsätze für Zusatzlotterien. (2) Jeder Spielschein (jeder Quicktipp) kann wahlweise als Einzellos oder als Dauerlos mit einer Laufzeit von 1, 2, 3, 4, 5, 8, 26 und 52 Wochen gespielt werden. Dies gilt auch für die Teilnahme mit einer gespeicherten Losnummer, die über die Kundenkarte abgerufen werden kann. Im Fall der Teilnahme mittels LOTTO- oder TOTO-Spielschein richtet sich die Laufzeit nach der vom Spielteilnehmer für die Teilnahme an LOTTO oder TOTO gewählten Laufzeit. Der Spieleinsatz für eine XXL-Chance basiert auf dem Spieleinsatz von 5,- € und richtet sich nach der Anzahl der Anteile. (3) Für jeden eingelesenen Spielschein, jeden abgegebenen Quicktipp oder bei der Spielteilnahme mittels einer gespeicherten Losnummer, die über die Kundenkarte abgerufen wird, kann die LOTTO Hessen GmbH eine Bearbeitungsgebühr erheben. (4) Die Höhe der Bearbeitungsgebühr wird auf dem Spielschein angegeben und/oder in den Verkaufsstellen bekannt gegeben. (5) Der Spielteilnehmer hat den Spieleinsatz und die Bearbeitungsgebühr gegen Erhalt der (Spiel-) Quittung zu zahlen.

§ 10 Verkaufsschluss

Den Zeitpunkt des Verkaufsschlusses für die Teilnahme an den einzelnen Ziehungen und für die jeweiligen Verkaufsstellen bestimmt die LOTTO Hessen GmbH.

§ 11 Kundenkarte

- (1) Auf Wunsch des Spielteilnehmers ist eine Teilnahme an den Ziehungen unter Verwendung einer Kundenkarte möglich. Die Verwendung einer Kundenkarte gewährleistet eine Zuordnung der in der Zentrale gespeicherten Daten zu den persönlichen Daten des jeweiligen Spielteilnehmers. Die Kundenkarten werden grundsätzlich auf eine Person ausgestellt, wobei Vorname und der Zuname der Person vollständig genannt sein müssen. Die Angabe des Zusatzes „TG“ für Tippgemeinschaften nach dem Zunamen ist möglich.
- (2) Eine Kundenkarte wird ausgestellt, wenn bei Antragstellung die erforderlichen Daten vollständig angegeben und von der LOTTO Hessen GmbH erfolgreich verifiziert werden.
- (3) Die Kundenkarten haben eine Gültigkeit (Laufzeit) von 5 Jahren.
- (4) Die Kundenkarten werden von der LOTTO Hessen GmbH oder in deren Auftrag erstellt und an die Spielteilnehmer versandt. Anträge für die Erstellung der Kundenkarten sind in den Verkaufsstellen erhältlich.
- (5) Die erstmalige Erstellung der Kundenkarte sowie alle weiteren Änderungen sind schriftlich einzureichen und kostenfrei.

§ 12 (Spiel-) Quittung

- (1) Nach Einlesen des Spielscheines, Abgabe des Quicktipps bzw. Einlesen der gespeicherten Losnummer, die über die Kundenkarte abgerufen wird, und der Übertragung der vollständigen Daten zur Zentrale der LOTTO Hessen GmbH, wird mit der Abspeicherung sämtlicher Daten in der Zentrale von dieser eine Quittungsnummer vergeben. Bei der Spielteilnahme mittels TeamTipp werden entsprechend der gewählten Beteiligungsanzahl mehrere Quittungsnummern und mehrere Anteilsnummern vergeben.
- (2) Die Quittungsnummer dient der Zuordnung der (Spiel-) Quittung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten.

(3) In Verbindung damit erfolgt der Ausdruck der (Spiel-) Quittung in der Verkaufsstelle. Bei der Spielteilnahme mittels TeamTipp werden die (Spiel-) Quittungen entsprechend der gewählten Beteiligungsanzahl ausgedruckt.

(4) Die (Spiel-) Quittung enthält als wesentliche Bestandteile

- die Losnummer,
- die Art und den Zeitraum der Teilnahme einschließlich der Angabe über die Teilnahme oder Nichtteilnahme an den Zusatzlotterien und, im Fall der Spielteilnahme mittels TeamTipp, die Angaben hierüber einschließlich der Anteilsnummer,
- den (bei der Spielteilnahme mittels TeamTipp auch anteiligen) Spieleinsatz inkl. der Bearbeitungsgebühr,
- die von der Zentrale der LOTTO Hessen GmbH vergebene Quittungsnummer,
- sofern die Spielteilnahme mittels einer Kundenkarte erfolgt, enthält die (Spiel-) Quittung zusätzlich den Namen des Kundenkarteninhabers sowie die jeweilige Kartennummer.

(5) Der Spielteilnehmer kann auf der (Spiel-) Quittung seinen Namen und seine Anschrift eintragen.

(6) Der Spielteilnehmer hat sofort nach Erhalt die (Spiel-) Quittung dahingehend zu prüfen, ob

- die auf der (Spiel-) Quittung abgedruckte Losnummer vollständig und lesbar der des Spielscheines entspricht,
- die für die Spielteilnahme mittels Quicktipp vergebene Losnummer bzw. die über die Kundenkarte gelesene Losnummer vollständig und lesbar abgedruckt ist,
- die Art und der Zeitraum der Teilnahme einschließlich der Angabe über die Teilnahme oder Nichtteilnahme an den Zusatzlotterien und, im Fall der Teilnahme mittels TeamTipp, der Angaben hierüber einschließlich der Anteilsnummer vollständig und richtig wiedergegeben sind,
- der Spieleinsatz inkl. der Bearbeitungsgebühr richtig ausgewiesen ist,

- die (Spiel-) Quittung eine Quittungsnummer aufweist, die zudem lesbar und nicht offensichtlich unvollständig ist und

- bei Spielteilnahme mittels einer Kundenkarte seine Kartennummer sowie sein Name korrekt aufgedruckt sind.

(7) Ist die (Spiel-) Quittung in einem der vorstehenden Punkte fehlerhaft, enthält die (Spiel-) Quittung insbesondere keine, eine nicht lesbare oder eine unvollständige Quittungsnummer, ist der Spielteilnehmer berechtigt, sein Angebot auf Abschluss des Spielvertrages zu widerrufen bzw. vom Spielvertrag zurückzutreten.

Ein Widerruf bzw. ein Rücktritt ist jedoch, je nachdem, welcher Zeitpunkt früher eintritt,

- nur am Tag der Abgabe innerhalb von 15 Minuten nach Registrierung seines Vertragsangebotes in der Zentrale der LOTTO Hessen GmbH

- oder bis Geschäftsschluss der Verkaufsstelle

- längstens bis zum Verkaufsschluss der ersten Ziehung des Spielzeitraumes

möglich.

Der Widerruf bzw. der Rücktritt hat in der Verkaufsstelle zu erfolgen, in der das Angebot abgegeben worden ist. Bei der Teilnahme mittels TeamTipp sind Widerruf bzw. Rücktritt nur bezüglich des Spielvertrages insgesamt und gegen Rückgabe aller Teilquittungen möglich; Teilwideruf bzw. –rücktritt sind bezüglich einzelner TeamTipp-Quittungen ausgeschlossen.

Im Falle des Widerrufs bzw. des Rücktritts erhält der Spielteilnehmer gegen Rückgabe der (Spiel-) Quittung seinen Spieleinsatz nebst Bearbeitungsgebühr zurück.

(8) Macht der Spielteilnehmer von dieser Möglichkeit keinen Gebrauch, sind für den Inhalt des Spielvertrages die auf dem durch Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium vom Verarbeitungssystem lesbar und auswertbar aufgezeichneten Daten dieses Spielvertrages maßgebend (vgl. § 13 Abs. 7).

(9) Im Übrigen gelten die Haftungsregelungen des Abschnitts III.

§ 13 Abschluss und Inhalt des Spielvertrages

- (1) Der Spielvertrag wird zwischen der LOTTO Hessen GmbH und dem Spielteilnehmer abgeschlossen, wenn die LOTTO Hessen GmbH das vom Spielteilnehmer unterbreitete Angebot auf Abschluss eines Spielvertrages nach Maßgabe von Abs. 3 annimmt.
- (2) Der Spielteilnehmer verzichtet auf den Zugang der Erklärung, dass sein Vertragsangebot durch die LOTTO Hessen GmbH angenommen wurde.
- (3) Der Spielvertrag ist abgeschlossen, wenn die übertragenen Daten und/oder die Daten des Quicktipps bzw. die über die Kundenkarte gelesene Losnummer sowie die von der Zentrale der LOTTO Hessen GmbH vergebenen Daten in der Zentrale aufgezeichnet und auf dem sicheren Speichermedium abgespeichert sind, die auf dem sicheren Speichermedium abgespeicherten Daten dieses Spielvertrages vom Verarbeitungssystem lesbar und auswertbar sind und das sichere Speichermedium durch digitale Signatur oder physischen Verschluss rechtzeitig (d.h. vor Beginn der Ziehung der Gewinnzahlen) gesichert ist.
- (4) Fehlt diese Voraussetzung, so kommt der Spielvertrag nicht zustande.
- (5) Ein Spielvertrag zwischen der LOTTO Hessen GmbH und dem Leiter einer Verkaufsstelle bzw. seinen Gehilfen, Bezirksleitern bzw. Mitarbeitern in den Bezirksstellen sowie den Regionalbüros oder Mitarbeitern in der Zentrale der LOTTO Hessen GmbH kommt nur bei einer Teilnahme an den Ziehungen unter Verwendung einer Kundenkarte gem. § 11 zustande.
- (6) Handelt es sich um einen Spielvertrag über die Teilnahme an mehreren aufeinanderfolgenden Ziehungen, muss die Voraussetzung des rechtzeitigen Verschlusses nach vorstehendem Abs. 3 zu jeder einzelnen dieser Ziehungen erfüllt sein.
- (7) Für den Inhalt des Spielvertrages sind ausschließlich die auf dem durch digitale Signatur oder physischen Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium vom Verarbeitungssystem lesbar und auswertbar aufgezeichneten Daten dieses Spielvertrages maßgebend.
- (8) Die (Spiel-) Quittung dient zur Geltendmachung des Gewinnanspruches sowie als Nachweis für einen geleisteten Spieleinsatz und die entrichtete Bearbeitungsgebühr.
- (9) Das Recht der LOTTO Hessen GmbH, bei der Gewinnauszahlung nach § 20 Abs. 2 und 3 zu verfahren, bleibt unberührt.

- (10) LOTTO Hessen ist berechtigt, ein bei der Zentrale eingegangenes Angebot auf Abschluss eines Spielvertrages bei Vorliegen einer der in Abs. 12 genannten Gründe abzulehnen.
- (11) Darüber hinaus kann aus einem der in Abs. 12 genannten Gründe der Rücktritt vom Vertrag erklärt werden.
- (12) Ein Grund, der zur Ablehnung eines Angebots nach Abs. 10 oder zum Rücktritt vom Spielvertrag nach Abs. 11 berechtigt, liegt vor, wenn
 - tatsächliche Anhaltspunkte für das Vorliegen einer Straftat vorliegen,
 - gegen einen Teilnahmeausschluss (§ 5 Abs. 3 und 4) verstoßen würde oder wurde oder
 - die Spielteilnahme über einen gewerblichen Spielvermittler erfolgt bzw. erfolgte, der die gesetzlichen Anforderungen nicht erfüllt, d. h. insbesondere
 - der Spielteilnehmer nicht darüber informiert ist, dass die Vermittlung an die LOTTO Hessen GmbH erfolgt und mindestens zwei Drittel der von den Spielern vereinnahmten Beträge für die Teilnahme am Spiel an die LOTTO Hessen GmbH weitergeleitet werden,
 - der Spieler nicht vor Vertragsabschluss in Textform klar und verständlich auf den für die Spielteilnahme an die LOTTO Hessen GmbH weiterzuleitenden Betrag hingewiesen wird,
 - der LOTTO Hessen GmbH die Vermittlung nicht offen gelegt wurde,
 - ein Treuhänder nicht benannt ist, der zur unabhängigen Ausübung eines rechts- oder steuerberatenden Berufes befähigt und mit der Verwahrung der Spielquittungen sowie der Geltendmachung von Gewinnansprüchen beauftragt ist und
 - der gewerbliche Spielvermittler nicht die gesetzlich geforderten Erlaubnisse hat.
- (13) Der Spielteilnehmer verzichtet auf den Zugang der Erklärung, dass sein Angebot auf Abschluss des Spielvertrages von der LOTTO Hessen GmbH abgelehnt wurde bzw. die LOTTO Hessen GmbH vom Spielvertrag zurückgetreten ist.

- (14) Die Ablehnung eines Angebotes auf Abschluss eines Spielvertrages bzw. der Rücktritt vom Spielvertrag durch die LOTTO Hessen GmbH ist - unbeschadet des Zugangsverzichts nach Abs. 13 - in der Verkaufsstelle bekannt zu geben, in der der Spielteilnehmer sein Vertragsangebot abgegeben hat.
- (15) Ist kein Spielvertrag zustande gekommen oder wurde vom Spielvertrag zurückgetreten, so kann der Spielteilnehmer die Rückerstattung des Spieleinsatzes und die Bearbeitungsgebühr gegen Rückgabe der (Spiel-) Quittung geltend machen.
- (16) Im Übrigen gelten die Haftungsregelungen des Abschnitts III.

III. HAFTUNGSBESTIMMUNGEN

§ 14 Umfang und Ausschluss der Haftung

- (1) Die Haftung der LOTTO Hessen GmbH für Schäden, die von ihr fahrlässig (auch grob fahrlässig) oder von ihren gesetzlichen Vertretern oder von ihren Erfüllungsgehilfen, insbesondere auch von Verkaufsstellen und sonstigen mit der Weiterleitung der Daten zur Zentrale der LOTTO Hessen GmbH beauftragten Stellen, schuldhaft verursacht werden, wird gemäß § 309 Nr. 7 b) BGB für spieltypische Risiken ausgeschlossen. Spieltypische Risiken liegen insbesondere vor, wenn die Gefahr einer betrügerischen Manipulation im Rahmen des Spielgeschäftes die LOTTO Hessen GmbH und/oder für die Spielteilnehmer besteht.
- (2) Abs. 1 findet keine Anwendung auf Schäden, die auf einer Verletzung von Pflichten beruhen, die nicht unmittelbar im Zusammenhang mit spieltypischen Risiken stehen.
- (3) Bei der Verletzung von Pflichten, die nicht unmittelbar mit spieltypischen Risiken im Zusammenhang stehen, haftet die LOTTO Hessen GmbH dem Spielteilnehmer sowohl für eigenes schuldhaftes Handeln als auch für das schuldhaftes Handeln ihrer gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen, sofern es sich um die Verletzung solcher Pflichten handelt, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertrauen darf (Kardinalpflichten). Handelt es sich bei den verletzen Pflichten nicht um Kardinalpflichten, haftet die LOTTO Hessen GmbH nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.
- (4) Die Haftungsbeschränkungen der Abs. 1 bis 3 gelten nicht für Schäden, die in den Schutzbereich einer von der LOTTO Hessen GmbH gegebenen Garantie oder Zusicherung fallen sowie für die Haftung nach dem

- Produkthaftungsgesetzes und Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.
- (5) In Fällen von unverschuldeten Fehlfunktionen und Störungen von technischen Einrichtungen, derer sich die LOTTO Hessen GmbH zum Verarbeiten (z.B. Einlesen, Übertragen und Speichern) der Daten bedient, haftet die LOTTO Hessen GmbH nicht.
- (6) Ebenso ist jede Haftung für Schäden ausgeschlossen, die durch strafbare Handlungen dritter Personen entstanden sind.
- (7) Die LOTTO Hessen GmbH haftet weiterhin nicht für Schäden, die durch höhere Gewalt, insbesondere durch Feuer, Wasser, Streiks, innere Unruhen oder aus sonstigen Gründen, die sie nicht zu vertreten hat, hervorgerufen werden.
- (8) In den Fällen, in denen eine Haftung der LOTTO Hessen GmbH und ihrer Erfüllungsgehilfen nach den Abs. 5 bis 7 ausgeschlossen wurde, werden der Spieleinsatz und die Bearbeitungsgebühr auf Antrag gegen Rückgabe der (Spiel-) Quittung erstattet.
- (9) Die Haftungsregeln gelten auch für eigenes Handeln der Verkaufsstellen und Bezirksstellen der LOTTO Hessen GmbH im Zusammenhang mit dem Spielvertrag.
- (10) Vereinbarungen Dritter sind für die LOTTO Hessen GmbH nicht verbindlich.
- (11) Mitglieder von Spielgemeinschaften müssen ihre Rechtsverhältnisse ausschließlich unter sich regeln.
- (12) Die Haftungsregeln gelten auch für die Fälle, in denen eine Haftung bereits vor Vertragsschluss entstanden ist.
- (13) Die Haftung der LOTTO Hessen GmbH ist auf den Ersatz des bei Vertragsschluss vorhersehbaren vertragstypischen Schadens beschränkt.

IV. GEWINNERMITTLUNG

§ 15 Ziehung der Gewinnzahlen

- (1) Für die GlücksSpirale findet jeden Samstag (Sonabend) eine Ziehung statt, bei der die jeweiligen Gewinnzahlen gemäß Gewinnplan ermittelt werden.
- (2) Hierfür werden Ziehungsgeräte und jeweils 10 gleichartige Kugeln, die jeweils die Zahlen 0 bis 9 tragen, verwendet.
- (3) Für den Ablauf der Ziehung bestimmt das, die Ziehung durchführende Unternehmen einen verantwortlichen Ziehungsleiter.

- (4) Eine Ziehung ist nur gültig, wenn zu Beginn jedes Einzelziehungsvorgangs der Ziehung alle 10 Kugeln in der Ziehungstrommel vorhanden sind.
- (5) Der Ziehungsleiter trifft alle weiteren für den ordnungsgemäßen Ablauf notwendigen Entscheidungen.
- (6) Dazu gehören insbesondere Beginn und Ende der Ziehung und die Feststellung der gezogenen Gewinnzahlen.
- (7) Diese Feststellung ist die Grundlage für die Gewinnauswertung nach § 16 Abs. 2.
- (8) Besondere Vorkommnisse im Ziehungsablauf und die diesbezüglichen Entscheidungen werden mit Begründung protokolliert.
- (9) Ort und Zeitpunkt der Ziehungen bestimmt die LOTTO Hessen GmbH und wird auf den Webseiten der Gesellschaft veröffentlicht.
- (10) Die Ziehungen sind öffentlich und finden unter notarieller oder behördlicher Aufsicht und mit Protokollierung statt.

§ 16 Auswertung

- (1) Grundlage für die Spieleinsatz- und Gewinnermittlung sind die auf dem durch digitale Signatur oder physischen Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium (siehe § 13 Abs. 3) vom Verarbeitungssystem lesbar und auswertbar abgespeicherten Daten.
- (2) Die Auswertung erfolgt aufgrund der Gewinnzahlen.

§ 17 Gewinnermittlung, Gewinnausschüttung, Gewinnplan, Gewinnklassen, Gewinnwahrscheinlichkeiten, Veröffentlichung der Gewinn- und Quotenfeststellung

- (1) Von den Spieleinsätzen werden theoretisch 40 % nach Maßgabe der folgenden Regelungen an die Spielteilnehmer ausgeschüttet.
- (2) Unabhängig von der Gewinnausschüttung besteht bei jeder Spielteilnahme das Risiko des vollständigen Verlustes des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr. Die Gewinnwahrscheinlichkeiten werden kaufmännisch auf ganze Zahlen gerundet angegeben.
- (3) Die Gewinnausschüttung erfolgt gemäß nachstehendem Gewinnplan:
- **Gewinnklasse 1**
- (4) Es wird eine 1-stellige Gewinnzahl gezogen.

- (5) Alle Spielteilnehmer, deren Losnummer in der Endziffer mit der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt, gewinnen je
- 10,- € bei einem Spieleinsatz von 5,- €,
- 5,- € bei einem Spieleinsatz von 2,50 €,
- 2,- € bei einem Spieleinsatz von 1,- €.
- Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 1 : 10.

- **Gewinnklasse 2**

- (6) Es wird eine 2-stellige Gewinnzahl gezogen.
- (7) Alle Spielteilnehmer, deren Losnummer in den 2 Endziffern in der richtigen Reihenfolge mit der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt, gewinnen je
- 25,- € bei einem Spieleinsatz von 5,- €,
- 12,50,- € bei einem Spieleinsatz von 2,50 €,
- 5,- € bei einem Spieleinsatz von 1,- €.
- Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 1 : 100.

- **Gewinnklasse 3**

- (8) Es wird eine 3-stellige Gewinnzahl gezogen.
- (9) Alle Spielteilnehmer, deren Losnummer in den 3 Endziffern in der richtigen Reihenfolge mit der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt, gewinnen je
- 100,- € bei einem Spieleinsatz von 5,- €,
- 50,- € bei einem Spieleinsatz von 2,50 €,
- 20,- € bei einem Spieleinsatz von 1,- €.
- Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 1 : 1.000.

- **Gewinnklasse 4**

- (10) Es wird eine 4-stellige Gewinnzahl gezogen.
- (11) Alle Spielteilnehmer, deren Losnummer in den 4 Endziffern in der richtigen Reihenfolge mit der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt, gewinnen je
- 1.000,- € bei einem Spieleinsatz von 5,- €,
- 500,- € bei einem Spieleinsatz von 2,50 €,
- 200,- € bei einem Spieleinsatz von 1,- €.
- Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 1 : 10.000.

- **Gewinnklasse 5**

- (12) Es wird eine 5-stellige Gewinnzahl gezogen.

- (13) Alle Spielteilnehmer, deren Losnummer in den 5 Endziffern in der richtigen Reihenfolge mit der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt, gewinnen je

10.000,- € bei einem Spieleinsatz von 5,- €,

5.000,- € bei einem Spieleinsatz von 2,50 €,

2.000,- € bei einem Spieleinsatz von 1,- €.

Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 1 : 100.000.

• **Gewinnklasse 6**

- (14) Es werden zwei 6-stellige Gewinnzahlen gezogen.

- (15) Alle Spielteilnehmer, deren Losnummer in den 6 Endziffern in der richtigen Reihenfolge mit einer der gezogenen Gewinnzahlen übereinstimmt, gewinnen je

100.000,- € bei einem Spieleinsatz von 5,- €,

50.000,- € bei einem Spieleinsatz von 2,50 €,

20.000,- € bei einem Spieleinsatz von 1,- €.

Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 1 : 500.000.

- (16) Die Gesamtgewinnausschüttung für diese Gewinnklasse ist auf 10.000.000,- € begrenzt. Werden mehr als 100 Gewinner (mit einem Gesamtspieleinsatz von mehr als 500 €) ermittelt, wird die Gewinnausschüttung der Gewinnklasse 6 in Höhe von 100 x 100.000,- € auf die Gesamtzahl der Gewinne entsprechend ihrem Spieleinsatz aufgeteilt.

• **Gewinnklasse 7**

- (17) Es wird eine 7-stellige Gewinnzahl gezogen.

- (18) Alle Spielteilnehmer, deren Losnummer mit der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt, gewinnen eine

auf 20 Jahre befristete monatliche Rente in Höhe von 10.000,- € oder einen Sofortbetrag in Höhe von € 2.100.000,- bei einem Spieleinsatz von 5,- €,

auf 20 Jahre befristete monatliche Rente in Höhe von 5.000,- € oder einen Sofortbetrag in Höhe von € 1.050.000,- bei einem Spieleinsatz von 2,50 €,

auf 20 Jahre befristete monatliche Rente in Höhe von 2.000,- € oder einen Sofortbetrag in Höhe von € 420.000,- bei einem Spieleinsatz von 1,- €.

Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 1 : 10.000.000.

Im Einzelnen gilt folgendes:

- (19) Die Gesamtgewinnausschüttung für diese Gewinnklasse ist auf 21.000.000,- € begrenzt. Werden mehr als 10 Gewinner

(mit einem Gesamtspieleinsatz von mehr als 50 €) ermittelt, wird die Gesamtgewinnausschüttung in Höhe von 10 x 2.100.000,- € auf die Gesamtzahl der Gewinne entsprechend ihrem Spieleinsatz aufgeteilt.

- (20) Entsprechend mindert sich der monatliche Zahlungsbetrag der 20-Jahres-Rente.

- (21) Der Gewinner hat der LOTTO Hessen GmbH innerhalb von 4 Wochen nach dem Gewinnfall mitzuteilen, ob er die 20-Jahres-Rente oder den Sofortbetrag in Anspruch nehmen will. Eine Kombination aus 20-Jahres-Rente und dem Sofortbetrag ist ausgeschlossen.

- (22) Anfallende Zinsen, einschließlich derjenigen bei Wahl der 20-Jahres-Rente stehen der LOTTO Hessen GmbH zu.

- (23) Die Entscheidung ist der LOTTO Hessen GmbH schriftlich mitzuteilen.

- (24) Der Gewinn in einer höheren Gewinnklasse schließt den Gewinn in einer niedrigeren Gewinnklasse aus.

- (25) Der Gewinnplan oder einzelne Gewinnklassen können für einzelne Ziehungen durch Sonderauslosungen nach Maßgabe der jeweiligen behördlichen Erlaubnis erweitert werden (z. B. zur Ausspielung von verfallenen Gewinnen gemäß Abschnitt VI)

- (26) Die durch LOTTO Hessen nach Abs. 3 bis Abs. 21 öffentlich bekannt gegebenen Gewinnquoten sind endgültig und verbindlich (veröffentlichte Gewinn- und Quotenfeststellung).

- (27) Abweichend von Abs. 26 können sich die Gewinnquoten der 7. Gewinnklasse von mehr als 100.000,- Euro ändern, wenn bis zur Fälligkeit des Gewinns gemäß § 18 Abs. 1 weitere berechnete Gewinnansprüche in dieser Gewinnklasse festgestellt werden.

- (28) Bei der Teilnahme mittels TeamTipp oder XXL-Chance wird zusätzlich jeder auf den Spielauftrag entfallende Teilgewinn jeder Ziehung kaufmännisch auf einen durch 0,01 € teilbaren Betrag abgerundet.

V. GEWINNAUSZAHLUNG

§ 18 Fälligkeit des Gewinnanspruchs

- (1) Gewinne der 7. Gewinnklasse (20-Jahres-Rentengewinne oder Sofortbetrag) werden nach Ablauf einer Woche seit der Ziehung am zweiten bundesweiten Werktag fällig und nach Maßgabe des § 17 Abs. 19 bis 28 zur Auszahlung gebracht.

- (2) Alle anderen Gewinne werden nach der Gewinn- und Quotenfeststellung unverzüglich ohne schuldhaftes Zögern ausgezahlt.

§ 19 Gewinnbenachrichtigung

Spielteilnehmer, die einen Einzelgewinn der Gewinnklassen 6 oder 7 erzielt haben und unter Verwendung einer Kundenkarte an den Ziehungen teilgenommen haben, erhalten eine schriftliche Benachrichtigung.

§ 20 Gewinnauszahlung

- (1) Gewinnansprüche sind unter Vorlage der gültigen (Spiel-) Quittung geltend zu machen.

- (2) Ist die Quittungsnummer der (Spiel-) Quittung bei der Vorlage nicht vorhanden, nicht vollständig oder unlesbar und ist deshalb keine eindeutige Zuordnung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten möglich, besteht kein Anspruch auf Gewinnauszahlung.

- (3) War die Unvollständigkeit der Quittungsnummer für den Spielteilnehmer nicht erkennbar und kann deshalb keine eindeutige Zuordnung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten erfolgen, so kann der Spielteilnehmer die Rückerstattung des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr gegen Rückgabe der (Spiel-) Quittung geltend machen.

- (4) Die LOTTO Hessen GmbH kann mit befreiender Wirkung an den Vorlegenden der (Spiel-) Quittung leisten, es sei denn, der LOTTO Hessen GmbH ist die fehlende Anspruchsberechtigung des Vorlegenden der (Spiel-) Quittung bekannt oder grob fahrlässig unbekannt.

- (5) Im Übrigen besteht keine Verpflichtung, die Berechtigung des Vorlegenden der (Spiel-) Quittung zu prüfen.

- (6) Hat der Spielteilnehmer mittels einer Kundenkarte an den Ziehungen teilgenommen, werden

- Gewinne von mehr als 8.000,- € einschließlich eines oder mehrerer Gewinne in den Zusatzlotterien, und

- Gewinne von mehr als 1,- €, sofern sie nicht bis zum Verkaufsschluss in der fünften Woche nach der Ziehung in einer Verkaufsstelle abgeholt wurden, einschließlich zwischenzeitlich angefallener Gewinne dieses Spielauftrags, auf das der Kundenkartenummer zugeordnete Bankkonto überwiesen,

- Gewinne bis einschließlich 8.000,- €, sofern sie bis zum Verkaufsschluss in der fünften Woche nach der Ziehung in einer Verkaufsstelle abgeholt werden, werden grundsätzlich sofort ausgezahlt. Verfügt die Verkaufsstelle nicht über einen ausreichend hohen Bargeldbetrag, den gesamten Gewinn zwischen 750,- € und 8.000,- € auszuzahlen, wird das Geld unverzüglich auf das der Kundenkartennummer zugeordnete Bankkonto überwiesen.
Abs. 2 findet keine Anwendung.
- (7) Werden dem Spielteilnehmer Gewinne, einschließlich eines oder mehrerer Gewinne in den Zusatzlotterien, bis einschließlich 8.000,- € überwiesen, werden von dem Gewinnbetrag eventuelle Auszahlungskosten in Abzug gebracht; Auszahlungskosten, die bei einem Gewinn zwischen 750,- € und 8.000,- € anfallen, weil die Verkaufsstelle nicht über einen ausreichend hohen Bargeldbetrag verfügte, um den gesamten Gewinn auszuzahlen, sind hiervon ausgenommen.
- (8) Bei Spielteilnahme mittels Kundenkarte erfolgt auch die Auszahlung auf das vom Kundenkarteninhaber angegebene Konto mit befreiender Wirkung.
- (9) Der auf einem Spielschein, mittels Quicktipp, mittels TeamTipp, mittels XXL-Chance, mittels Quittungsrücklesung bzw. mit einer gespeicherten Losnummer, die über die Kundenkarte abgerufen wurde, in einer Ziehung erzielte Gewinnbetrag - einschließlich eines oder mehrerer Gewinne in den Zusatzlotterien - bis einschließlich 8.000,- € wird durch jede Verkaufsstelle ausbezahlt. Bei Auszahlung des Gewinnbetrages ist die Original-Quittung abzugeben. Sofern die Laufzeit der Spielteilnahme noch nicht beendet ist, erhält der Kunde die Original-Quittung zurück.

Bei Geltendmachung eines Gewinnbetrages von 750,- € bis einschließlich 8.000,- € in der Verkaufsstelle hat der Spielteilnehmer, der nicht mit Kundenkarte spielt, das Zentralgewinn-Anforderungsformular auszufüllen, wenn die Verkaufsstelle nicht den gesamten Gewinn auszahlen kann, weil sie nicht über einen ausreichend hohen Bargeldbetrag verfügt. Das Anforderungsformular und die Original-Quittung sind der Verkaufsstelle zwecks Weiterleitung durch diese an die Zentrale der LOTTO Hessen GmbH zu übergeben oder vom Spielteilnehmer selbst an die Zentrale der LOTTO Hessen GmbH zu übersenden. Im Falle der Weiterleitung durch die Verkaufsstelle erhält der Spielteilnehmer von der Verkaufsstelle eine Eingangsbestätigung.
- (10) Der auf einem Spielschein, mittels Quicktipp, mittels TeamTipp, mittels XXL-Chance, mittels Quittungsrücklesung bzw. mit einer gespeicherten

Losnummer, die über die Kundenkarte abgerufen wurde, in einer Ziehung erzielte Gewinnbetrag - einschließlich eines oder mehrerer Gewinne in den Zusatzlotterien - von mehr als 8.000,- €, d.h. ein Zentralgewinn, ist unter Vorlage der Original-Quittung in einer Verkaufsstelle oder durch persönliche Vorsprache bei der LOTTO Hessen GmbH geltend zu machen.

Bei Geltendmachung in der Verkaufsstelle hat der Spielteilnehmer, der ohne Kundenkarte spielt, das Zentralgewinn-Anforderungsformular auszufüllen. Das Anforderungsformular und die Original-Quittung sind der Verkaufsstelle zwecks Weiterleitung durch diese an die Zentrale der LOTTO Hessen GmbH zu übergeben oder vom Spielteilnehmer selbst an die Zentrale der LOTTO Hessen GmbH zu übersenden. Im Falle der Weiterleitung durch die Verkaufsstelle erhält der Spielteilnehmer von der Verkaufsstelle eine Eingangsbestätigung. Ist der Spielzeitraum, für den die Quittung ausgestellt wurde, noch nicht beendet, erhält der Spielteilnehmer eine Ersatzquittung. Der Gewinnbetrag wird an den Spielteilnehmer überwiesen.

VI. ERLÖSCHEN VON ANSPRÜCHEN

Für die Geltendmachung und Verjährung von Ansprüchen gelten die gesetzlichen Verjährungsregelungen.

VII. SPIELTEILNAHME ÜBER GEWERBLICHE SPIELVERMITTLER

- (1) Ein Spielteilnehmer kann an der GlücksSpirale teilnehmen, indem er unter Einschaltung eines gewerblichen Spielvermittlers ein Angebot auf Abschluss eines Spielvertrages abgibt.
- (2) Der vom Spielteilnehmer beauftragte Spielvermittler wird mit Abgabe des Angebots auf Abschluss eines Spielvertrages Empfangsvertreter des Spielteilnehmers.
- (3) Die Zahlung des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr erfolgt ausschließlich über den gewerblichen Spielvermittler.
- (4) Über die Abgabe seines Angebots erhält der vom Spielteilnehmer eingeschaltete Spielvermittler oder der im Auftrag des Spielteilnehmers benannte Treuhänder eine (elektronische) Benachrichtigung mit einem der Spielquittung vergleichbaren Inhalt, die jedoch nicht den Vertragsschluss dokumentiert.
- (5) Schriftliche Erklärungen der LOTTO Hessen GmbH erfolgen gegenüber dem vom Spielteilnehmer beauftragten gewerblichen Spielvermittler und gelten drei Tage nach Aufgabe bei der Post an die zuletzt der LOTTO Hessen

GmbH bekannt gegebene Anschrift als diesem zugegangen, es sei denn, die Erklärung ist von besonderer Bedeutung.

- (6) Die Ablehnung eines Angebotes auf Abschluss eines Spielvertrages bzw. der Rücktritt vom Spielvertrag durch die LOTTO Hessen GmbH erfolgt – unbeschadet des Zugangsverzichts nach § 13 Abs. 13 – durch eine Mitteilung gegenüber dem Spielvermittler.
- (7) Ist kein Spielvertrag zu Stande gekommen, ist die LOTTO Hessen GmbH wirksam vom Spielvertrag zurückgetreten oder ist die Haftung der LOTTO Hessen GmbH und seiner Erfüllungsgehilfen in den Teilnahmebedingungen wegen unverschuldeter Fehlfunktionen, strafbarer Handlungen Dritter oder höherer Gewalt usw. ausgeschlossen, so werden der Spieleinsatz und die Bearbeitungsgebühr auf Antrag des vom gewerblichen Spielvermittler benannten Treuhänders an diesen erstattet.
- (8) Alle Gewinne werden mit befreiender Wirkung auf das zuletzt mitgeteilte Bankkonto des Treuhänders überwiesen.

VIII. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

§ 21 Ergänzende Bestimmungen

Im Übrigen gelten bei Teilnahme an den Zusatzlotterien Spiel 77 und SUPER 6 die entsprechenden Teilnahmebedingungen der Hessischen Lotterieverwaltung.

IX. INFORMATION GEMÄß § 36 ABS. 1 NR. 1 VERBRAUCHERSTREITBEILEGUNGSGESETZ (VSBG)

LOTTO Hessen und/oder die Lotterieverwaltung ist nicht bereit und nicht verpflichtet, an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen.

X. INKRAFTTRETEN

Diese Teilnahmebedingungen gelten erstmals für die Ziehung am Samstag, dem 30. Juni 2018.

LOTTO Hessen GmbH